



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per il Piemonte
Ufficio X - Ambito territoriale di Biella

Corso Giuseppe Pella 4, 13900 Biella

PEC: uspbi@postacert.istruzione.it; web: <http://biella.istruzioneepiemonte.it/>;

CF: 90035320028 ; Codice FE: 8MXTUA ; codice IPA: m_pi ; AOOUSPBI

AI DIRIGENTI SCOLASTICI
DELLE SSS DI 1° GRADO
BIELLA E PROVINCIA
Ai Docenti di EDUCAZIONE FISICA

P.C. ALL'UFFICIO SPORT BIELLA
AL CONI PROVINCIALE

**Oggetto : Campionati Studenteschi 2019 -Manifestazione Provinciale e
promozionale di Ultimate Frisbee - 1° grado**

Categoria mixed Cadetti/e (Campionati Studenteschi) e Ragazzi/e (Promo)

Su indicazione dell'Organismo Regionale per lo Sport a Scuola, l'Organismo provinciale Sport a Scuola, in collaborazione con l'Ufficio Sport del Comune di Biella, il CONI e le società del territorio si organizza, nell'ambito dei Campionati Studenteschi 2019, la **Manifestazione Provinciale di Ultimate Frisbee categoria mixed** per le Istituzioni Scolastiche di **1° grado categoria mixed Cadetti/e** che hanno confermato la propria adesione ai C.S. **e Promozionale categoria Ragazzi/e**

Gli Istituti interessati dovranno confermare la propria adesione entro il 12 marzo 2019 per definire orario e luogo della manifestazione.

Il giorno **14 marzo 2019 dalle 14 alle 16 presso i campi di Occhieppo** verrà effettuato dal docente referente prof. Stefano Nardi un allenamento informativo aperto a tutti.

Si ringrazia per la collaborazione Cordiali Saluti

Per l'Organismo Provinciale Sport a Scuola Biella

Il Referente EF

Per il Dirigente Sergio Michelangelo Blazina

Chiara Sperotto

Il Funzionario Vicario Lisa Lucia

firme autografe sostituite a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3, comma 2 decreto legislativo 39/1993 e seguenti



Responsabile chiara sperotto

tel. 015 – 8484810/811

E-mail kiara.sperotto@gmail.com usp.bi@istruzione.it



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per il Piemonte
Ufficio X - Ambito territoriale di Biella

Corso Giuseppe Pella 4, 13900 Biella

PEC: uspbi@postacert.istruzione.it; web: <http://biella.istruzioneepiemonte.it/>;

CF: 90035320028 ; Codice FE: 8MXTUA ; codice IPA: m_pi ; AOOUSPBI

Campionati Studenteschi 2018\2019 di Ultimate Frisbee
SCUOLE SECONDARIE DI I GRADO Informazioni generali

REGOLAMENTO TECNICO (Rif. Progetto Tecnico 2019 e Schede Tecniche Ultimate Frisbee allegato al Progetto Tecnico) ADATTATO DALL'OPSS di BIELLA

CATEGORIA MIXED

Categoria Cadetti/e: nati negli anni 2005 - 2006 - fasi provinciali, regionali, nazionali.

Categoria Ragazzi/e: nati nel 2007 (2008) - solo manifestazione promozionale provinciale

Disposizioni tecniche, Regolamento Ultimate Frisbee modificato: a integrazione del regolamento federale di Ultimate Frisbee si specificano le regole per le gare tra gli alunni delle istituzioni scolastiche secondarie di I grado.

Composizione delle squadre Ogni squadra deve essere composta da 10 atleti di cui almeno 3 giocatrici. Il formato della partita è 5 contro 5. Tutti i giocatori devono giocare più frazioni di gioco (mete). Entro le prime 3 frazioni bisogna schierare tutti i giocatori. Una meta dura dal pull al momento in cui si segna il punto. Entrambe le squadre effettuano sostituzioni solo dopo una meta e prima di aver segnalato di essere pronta per il pull (lancio iniziale).

Impianti e attrezzature Il campo misura di norma 12/16 metri di larghezza e 25/30 metri di lunghezza (comprese le aree di meta della larghezza di 2,5/3,5 metri). Gli impianti possono essere indoor o outdoor. Si gioca con un disco regolare di 175 grammi.

Abbigliamento Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma/plastica piccoli (non metallici). Ogni giocatore deve essere riconoscibile attraverso un numero sulla maglia.

Tempi di gioco e Punteggio Le partite durano 18'. Un Timeout di 1' per squadra, non utilizzabile negli ultimi 5 minuti. Ogni meta vale 1 punto.

La partita finisce quando:

- 1) una squadra raggiunge i 15 punti prima dello scadere del tempo
- 2) allo scadere del tempo se nessuna delle squadre ha ancora raggiunto i 15 punti, bisogna segnare un'ultima meta e applicare la regola del Cap+1 solo se la differenza mete è uguale o inferiore a 1.

Cap+1: si prende il risultato più alto e si aggiunge un punto. La prima squadra che raggiunge quel risultato vince.

Esempi: il tempo finisce quando un giocatore sta eseguendo un passaggio; si finisce il punto, il punteggio segna 9 - 9; la partita termina ai 10.

Il tempo finisce qualche secondo dopo che è stato segnato un punto; si gioca l'ultima meta, il punteggio segna 10 - 9; la partita termina agli 11.

Il tempo finisce; si gioca l'ultima meta; il punteggio segna 10 - 8. La squadra che è arrivata a 10 ha vinto.

N.B.: I capitani delle due squadre dopo il Cerchio Finale comunicano assieme al Comitato Organizzatore il risultato delle partite.

Ripresa del gioco dopo il Pull Se il Pull termina fuori dal campo, si gioca dal centro della propria linea di meta.

Regolamento, Autoarbitraggio, Spirito del Gioco, Cerchio Finale

L'Ultimate è uno sport auto-arbitrato e senza contatto fisico che si basa sullo Spirito del Gioco. Con lo Spirit Of The Game s'intende la conoscenza e il corretto utilizzo del Regolamento da parte di ogni giocatore, l'assenza di falli e contatto fisico, il comportamento leale e corretto, l'atteggiamento positivo, l'autocontrollo, la comunicazione rispettosa tra giocatori e soprattutto la basilare gioia di giocare.





Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per il Piemonte
Ufficio X - Ambito territoriale di Biella

Corso Giuseppe Pella 4, 13900 Biella

PEC: uspbi@postacert.istruzione.it; web: <http://biella.istruzioneepiemonte.it/>;

CF: 90035320028 ; Codice FE: 8MXTUA ; codice IPA: m_pi ; AOUUSPBI

La competitività è sempre incoraggiata, ma sempre nel rispetto delle regole e della sicurezza degli altri giocatori. Qualsiasi azione pericolosa, insulto, fallo intenzionale o comportamento volto a vincere a tutti i costi sono contrari allo Spirito del Gioco.

Al termine di ogni partita si fa il Cerchio Finale attorno al disco, mischiandosi con i giocatori dell'altra squadra. Un capitano per parte fa un discorso per ringraziare gli avversari, analizzare la partita e sottolineare se le regole siano state rispettate o no. Dopo un applauso, la squadra che ha vinto fa un passo dentro il cerchio e camminando in senso antiorario dà il cinque con la mano destra agli avversari.

Casi di classifica avulsa Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti al termine del girone, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri: 1) risultati conseguiti negli incontri diretti; 2) differenza punti realizzati e punti subiti; 3) differenza mete; 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane; 5) sorteggio.

Per quanto non previsto nel presente regolamento fare riferimento al Progetto Tecnico 2018 e al regolamento tecnico della FIFD

ACCOMPAGNATORI: si ricorda che le squadre dovranno essere accompagnate esclusivamente da personale scolastico docente o direttivo, come previsto dalla nota MIUR. La conduzione tecnica sui campi di gara è affidata ai docenti di educazione fisica dell'Istituto scolastico e in nessun caso a personale non docente o estraneo alla scuola. L'inosservanza delle predette disposizioni darà luogo all'esclusione dalla manifestazione.

TUTELA SANITARIA: è previsto per i partecipanti il possesso del certificato per l'attività sportiva non agonistica, secondo le modalità indicate nel Progetto Tecnico dei Campionati Studenteschi trasmesso con nota MIUR.

DOCUMENTAZIONE: gli insegnanti accompagnatori devono presentarsi muniti dei documenti d'identità personali degli allievi/e e del modello B in 2 copie.

Per ulteriori indicazioni consultare il Progetto Tecnico 2018/19 alla sezione Campionati Studenteschi discipline e regolamenti nel portale www.sportescuola.gov.it

ISCRIZIONI ALUNNI

Si chiede gentilmente di comunicare la propria adesione inviando una mail a kiara.sperotto@gmail.com oppure un sms a 347 39 02 942 indicando il numero di squadre.

Per la **compilazione del modello B** in pdf, **inserire i nominativi di tutti i partecipanti** nel portale del MIUR www.sportescuola.gov.it – **Campionati studenteschi – Abbinamento Studenti alle Discipline Sportive (Step 5)**.

Presentare il modello B del portale.

Sostituzioni: qualora fossero necessarie sostituzioni tra gli allievi precedentemente iscritti vi è l'obbligo di presentare l'allegato modulo di sostituzione debitamente firmato e compilato.

Studenti e docenti sono esonerati dagli obblighi scolastici per il giorno concordato.



CAMPIONATI STUDENTESCHI a. s. 2018/19

MODULO DI SOSTITUZIONE

LA SCUOLA _____ **con sede a** _____

Via _____ Tel. _____ Fax _____

chiede di effettuare le seguenti sostituzioni:

SPECIALITA' **FASE**

ATLETA ISCRITTO	ATLETA CHE GAREGGERA'	DATA DI NASCITA	CAT.	NOTE

Si dichiara che gli alunni partecipanti alle gare hanno consegnato alla scuola il **certificato medico di idoneità alla pratica sportiva non agonistica e sono stati inseriti nel portale dei CS.**

DATA

IL DOCENTE ACCOMPAGNATORE

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

timbro della scuola