

RI/MIUR/USR per il Piemonte

Concorso scuola 2016

Ambito disciplinare A01

A01 Arte e immagine

A17 Disegno e storia dell'arte

Prova pratica venerdì 17 giugno 2016

Il/la candidato/a configuri, sviluppi e porti a realizzazione un elaborato grafico strutturato di impatto visuale (in 3D virtual reality VR &/or augmented reality AR) che dia conto sia delle proprie competenze geometrico descrittive e geometrico proiettive sia delle proprie autonome considerazioni formative, percettive, compositive sulla Persona e il suo contesto comune.

L'ambito tematico dell'elaborato da prescegliersi consiste :

α) nella resa esplicita delle principali opzioni scenografiche operate nell'allestimento a scuola di testo teatrale (*antico/medievale fino al 1492*) prediletto dal/la candidato/a.

β) nella declinazione dei propri autonomi approfondimenti in storia della città costruita e dei fatti urbani verso una coraggiosa mitigazione ambientale attuata attraverso l'utilizzazione di importanti scelte eco_sostenibili formalmente significative dentro il design di tessuto urbano (*a precedente vocazione industriale*).

γ) l'approntamento presso la galleria principale di un ipermercato d'interesse sub_regionale di vetrina sia materiale sia virtuale in costante mutamento di contenuti di medio alta gamma nell'ambito del (*tattoo*).

Alla prova il candidato dovrà allegare una sintetica relazione, eventualmente corredata di schizzi e grafici, che illustri il personale processo ideativo ed esecutivo e le motivazioni delle scelte fatte in relazione al tema, ai materiali, ai mezzi operativi usati in funzione espressiva e didattica.