



IL BANCO DELLA MECCANICA

Scheda tecnica del progetto

Il Progetto

“Il banco della meccanica” è un progetto promosso dalla Sezione Meccanica di Confindustria Cuneo, rivolto ai bambini delle classi quinte delle scuole elementari della Provincia di Cuneo.

Obiettivi

- Coltivare la naturale predisposizione dei bambini a capire il funzionamento delle cose che li circondano;
- Coltivare il desiderio di costruire e creare, utilizzando la fantasia e quindi innovando, proprio dei bambini di questa fascia di età;
- Investire in creatività;
- Fornire un’opportunità di applicare le conoscenze acquisite a scuola e quindi di sviluppare le competenze;
- Sperimentare un approccio interdisciplinare delle conoscenze acquisite: mentre si fanno i calcoli necessari per il disegno tecnico, si deve descrivere nel diario cosa si sta facendo;
- Sviluppare competenze di team working, relazionali ed allo stesso tempo sviluppare il senso di responsabilità: il lavoro di ciascuno contribuisce al successo del lavoro del gruppo;
- Fornire un’occasione in più alla scuola per praticare il cooperative learning in alternativa alla lezione frontale ed al trasferimento verbale delle conoscenze da docente a discente;
- Fornire un’occasione ai bambini, che non faticano ad immaginarsi astronauti, esploratori, paleontologi, di sperimentare quanto possa essere divertente fare l’inventore o l’ingegnere, senza distinzioni di genere che non appartengono ai bambini della scuola primaria.

Realizzazione

- 1) Partendo dal kit di materiale fornito da Confindustria Cuneo, i bambini devono costruire un oggetto che deve avere quale unica caratteristica vincolante delle parti in movimento;
- 2) La classe selezionata viene divisa in gruppi di 4/5 bambini;

- 3) A ciascun gruppo viene fornito un kit di materiali composto da pezzi in legno (che potranno anche essere tagliati), molle, tondini di legno/ferro, rotelline di legno, elastici, filo elettrico, ecc.). L'elaborato finale potrà, a discrezione dei bambini, essere colorato.
- 4) Nel gruppo ciascun bambino assume un ruolo preciso: disegnatore tecnico, estensore del diario di bordo, costruttore, disegnatore artistico e pubblicitario.
Le attività svolte nei diversi ruoli dovranno essere documentate e saranno oggetto di valutazione.
- 5) Il gruppo dovrà accordarsi su quale oggetto costruire con il materiale dato e poi realizzarlo;
- 6) Le uniche due regole da rispettare sono:
 - a) l'oggetto deve essere mobile almeno in alcune delle sue parti (aprire, saltare, ruotare, alzare);
 - b) le idee non vengono proposte dagli insegnanti, nascono dal lavoro del gruppo. Il progetto intende sviluppare l'attitudine al fare lasciando che i bambini si esprimano liberamente senza l'interferenza degli adulti, diventando indipendenti e imparando a risolvere i problemi da soli. L'insegnante in questo contesto è un facilitatore del percorso.

Valutazione dei lavori

Tutti i lavori saranno valutati da una apposita Commissione.

Nel caso di un elevato numero di adesioni la Commissione provvederà a selezionare, per la partecipazione al concorso, un solo elaborato per classe.

Premiazione

La premiazione avverrà nell'ambito di un evento in programma indicativamente per la fine di maggio, all'interno del quale verrà allestita un'esposizione dei lavori selezionati, con la presenza dei bambini e degli insegnanti.

Verranno premiate le prime tre squadre e attribuiti quattro "premi speciali" per il miglior:

- . disegnatore tecnico
- . estensore del diario di bordo
- . costruttore
- . pubblicitario

Sono previsti dei gadget per tutti i bambini partecipanti alla manifestazione.

Referente Confindustria Cuneo:
Mara Giraudò 0171 – 455 503

20/2/2017