



## ***IL BANCO DELLA MECCANICA***

### ***Scheda tecnica del progetto***

#### **Il Progetto**

“Il banco della meccanica” è un progetto promosso dalla Sezione Meccanica di Confindustria Cuneo, rivolto ai bambini delle classi quinte delle scuole elementari della Provincia di Cuneo.

#### **Obiettivi**

- Coltivare la naturale predisposizione dei bambini a capire il funzionamento delle cose che li circondano;
- Coltivare il desiderio di costruire e creare, utilizzando la fantasia e quindi innovando, proprio dei bambini di questa fascia di età;
- Investire in creatività;
- Fornire un’opportunità di applicare le conoscenze acquisite a scuola e quindi di sviluppare le competenze;
- Sperimentare un approccio interdisciplinare delle conoscenze acquisite: mentre si fanno i calcoli necessari per il disegno tecnico, si deve descrivere nel diario cosa si sta facendo;
- Sviluppare competenze di team working, relazionali ed allo stesso tempo sviluppare il senso di responsabilità: il lavoro di ciascuno contribuisce al successo del lavoro del gruppo;
- Fornire un’occasione in più alla scuola per praticare il cooperative learning in alternativa alla lezione frontale ed al trasferimento verbale delle conoscenze da docente a discente;
- Fornire un’occasione ai bambini, che non faticano ad immaginarsi astronauti, esploratori, paleontologi, di sperimentare quanto possa essere divertente fare l’inventore o l’ingegnere, senza distinzioni di genere che non appartengono ai bambini della scuola primaria.

#### **Realizzazione**

- 1) Partendo dal kit di materiale fornito da Confindustria Cuneo, i bambini devono costruire un oggetto che deve avere quale unica caratteristica vincolante delle parti in movimento;
- 2) La classe selezionata viene divisa in gruppi di 4/5 bambini;

- 3) A ciascun gruppo viene fornito un kit di materiali composto da pezzi in legno (che potranno anche essere tagliati), molle, tondini di legno/ferro, rotelline di legno, elastici, filo elettrico, ecc.). L'elaborato finale potrà, a discrezione dei bambini, essere colorato.
- 4) Nel gruppo ciascun bambino assume un ruolo preciso: disegnatore tecnico, estensore del diario di bordo, costruttore, disegnatore artistico e pubblicitario.  
Le attività svolte nei diversi ruoli dovranno essere documentate e saranno oggetto di valutazione.
- 5) Il gruppo dovrà accordarsi su quale oggetto costruire con il materiale dato e poi realizzarlo;
- 6) Le uniche due regole da rispettare sono:
  - a) l'oggetto deve essere mobile almeno in alcune delle sue parti (aprire, saltare, ruotare, alzare);
  - b) le idee non vengono proposte dagli insegnanti, nascono dal lavoro del gruppo. Il progetto intende sviluppare l'attitudine al fare lasciando che i bambini si esprimano liberamente senza l'interferenza degli adulti, diventando indipendenti e imparando a risolvere i problemi da soli. L'insegnante in questo contesto è un facilitatore del percorso.

### **Valutazione dei lavori**

Tutti i lavori saranno valutati da una apposita Commissione.

Nel caso di un elevato numero di adesioni la Commissione provvederà a selezionare, per la partecipazione al concorso, un solo elaborato per classe.

### **Premiazione**

La premiazione avverrà nell'ambito di un evento in programma indicativamente per la fine di maggio, all'interno del quale verrà allestita un'esposizione dei lavori selezionati, con la presenza dei bambini e degli insegnanti.

Verranno premiate le prime tre squadre e attribuiti quattro "premi speciali" per il miglior:

- . disegnatore tecnico
- . estensore del diario di bordo
- . costruttore
- . pubblicitario

Sono previsti dei gadget per tutti i bambini partecipanti alla manifestazione.

Referente Confindustria Cuneo:  
Mara Giraudò 0171 – 455 503

20/2/2017