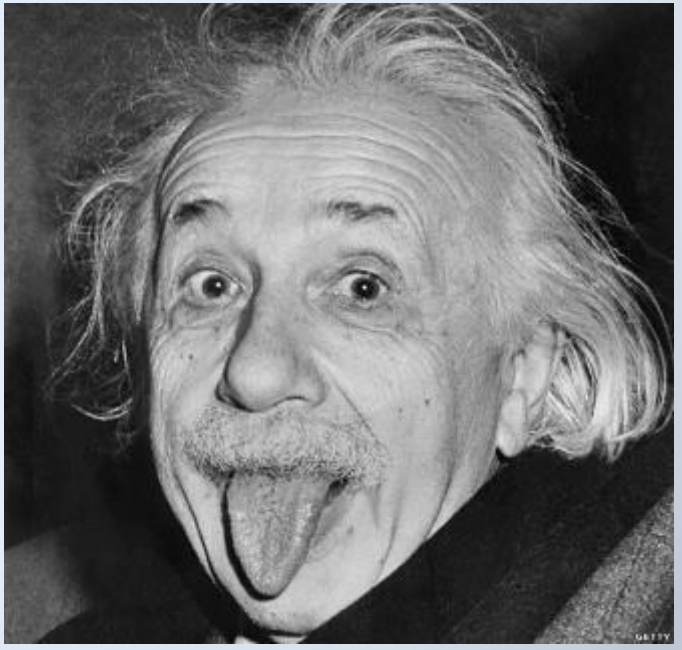
Cómo enseñar español a los niños a través del juego

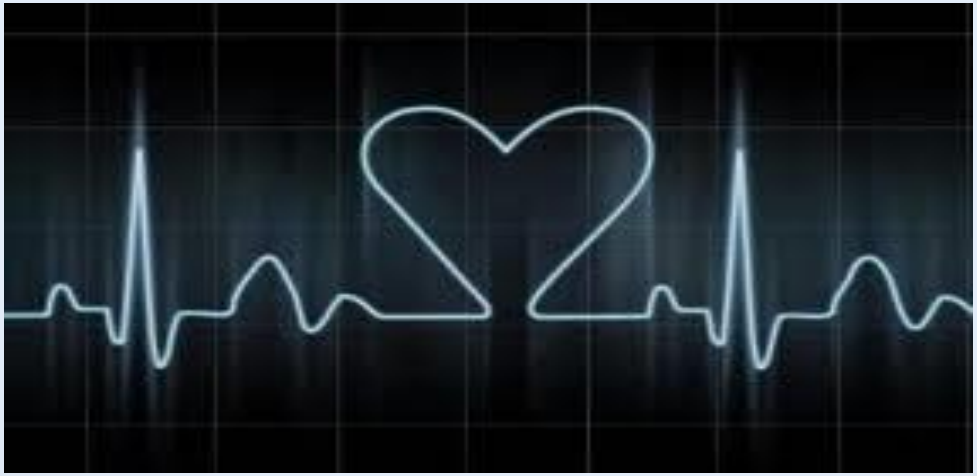
ALFREDO PÉREZ BERCIANO
delibes.alfredo@colegiodelibes.com

- “Si buscas resultados distintos no hagas siempre lo mismo.”

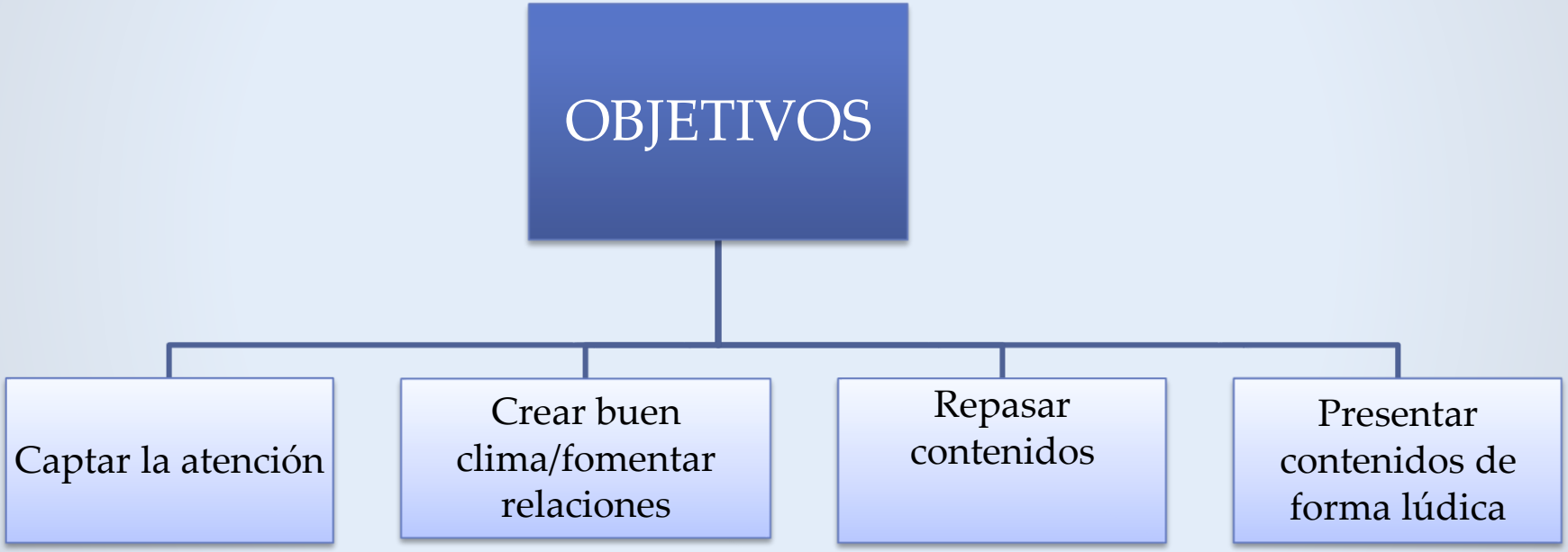
Albert Einstein



Modelos de actividades para INICIO, CIERRES Y TRANSICIONES

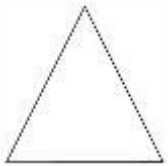


Comienzos


OBJETIVOS
Captar la atención
Crear buen clima/fomentar relaciones
Repasar contenidos
Presentar contenidos de forma lúdica

Actividades de comienzo

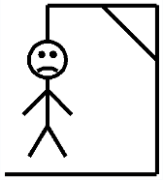
Fomentar las relaciones

- Somos extraordinarios
-  Tres Fechas o la estrella
- **¿verdad o mentira?**

Repasar contenidos

- La patata caliente
- Cadena de palabras

Presentar contenidos de forma lúdica

- El ahorcado 
- Sílabas revueltas
- Ilusiones ópticas
- Adivinanzas

Sílabas revueltas

sílaba 1	sílaba 2	sílaba 3	sílaba 4	palabra	Escribe otra palabra con dos de las sílabas anteriores
ta	le	pi	ru	piruleta	
llo	di	bo	ca	bocadillo	
la	da	sa	en		
na	de	pa	ro		
no	fo	te	lé		
or	de	na	do		
le	pe	pa	ra		
lla	le	te	si		
a	ble	do	ca		
ne	jo	ca	ra		

Adivinanzas

Las palabras descritas por los niños

"Adivina" es un diccionario básico del español en formato audiovisual con definiciones aportadas por niños españoles. Creado con el fin de fomentar el aprendizaje del idioma con una metodología en la que prima el entretenimiento.

Visita nuestro canal de YouTube

Adivina

Arte e historia de España

Adivina la palabra (300)

Es una zona de la casa. Hay azulejos. Te puedes duchar. Escucha con atención a estos niños e intenta adivinarlo.

Adivina la palabra (299)

Es comida. Hay distintos tipos. Está buenísimo Escucha con atención a estos niños e intenta adivinarlo.

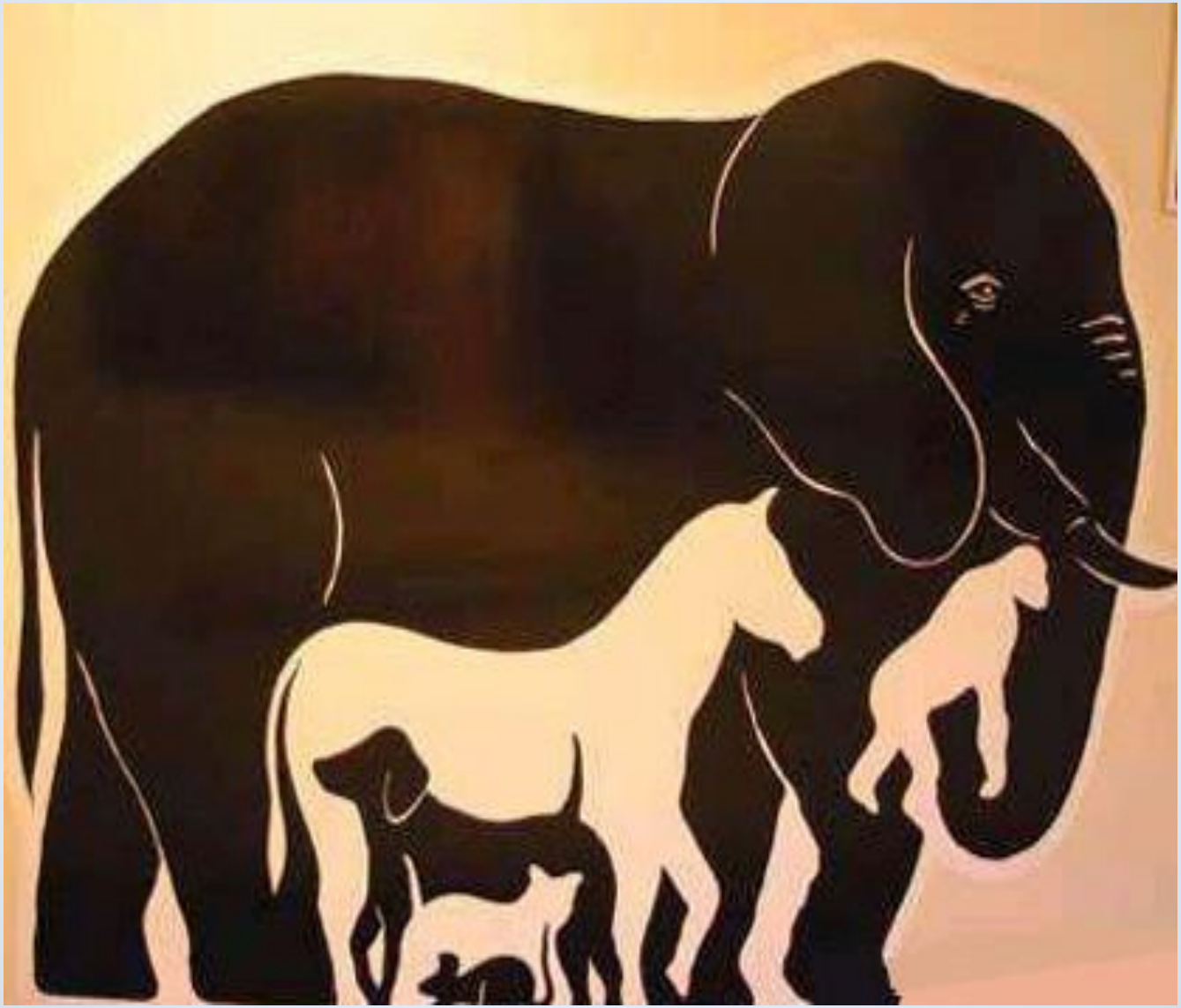
Adivina la palabra (298)

Tiene cinco dedos. Se pueden coger las cosas. Como los juguetes. Escucha con atención a estos niños e intenta adivinarlo.

Adivina la palabra (297)

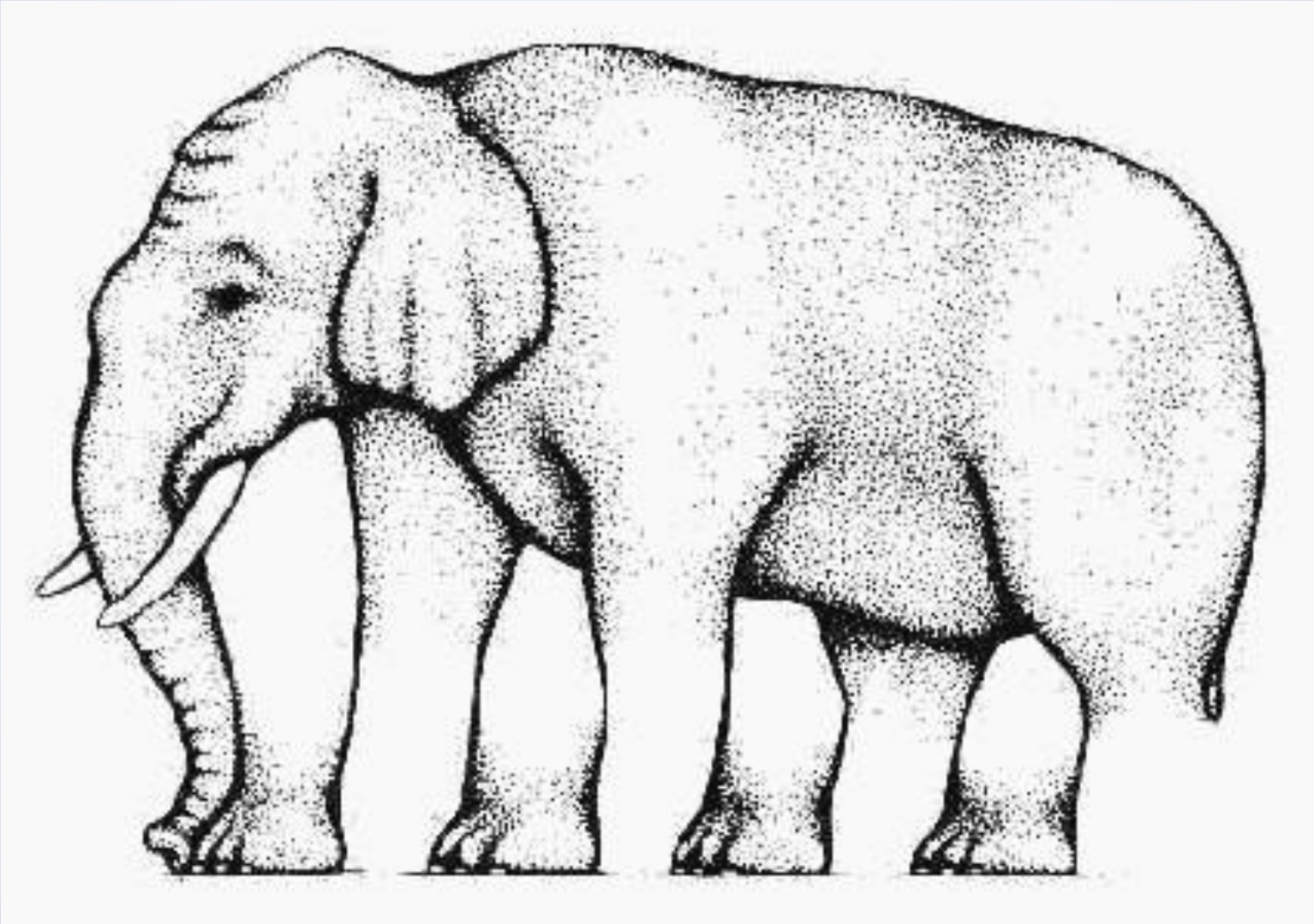
Tiene respaldo. Tiene cuatro patas. Suele ser de madera. Escucha con atención a estos niños e intenta adivinarlo.

ILUSIONES ÓPTICAS



ILUSIONES ÓPTICAS

ILUSIONES ÓPTICAS



ILUSIONES ÓPTICAS

ILUSIONES ÓPTICAS

Chema Madoz

CHEMA MADOZ

El juego de la eleoca

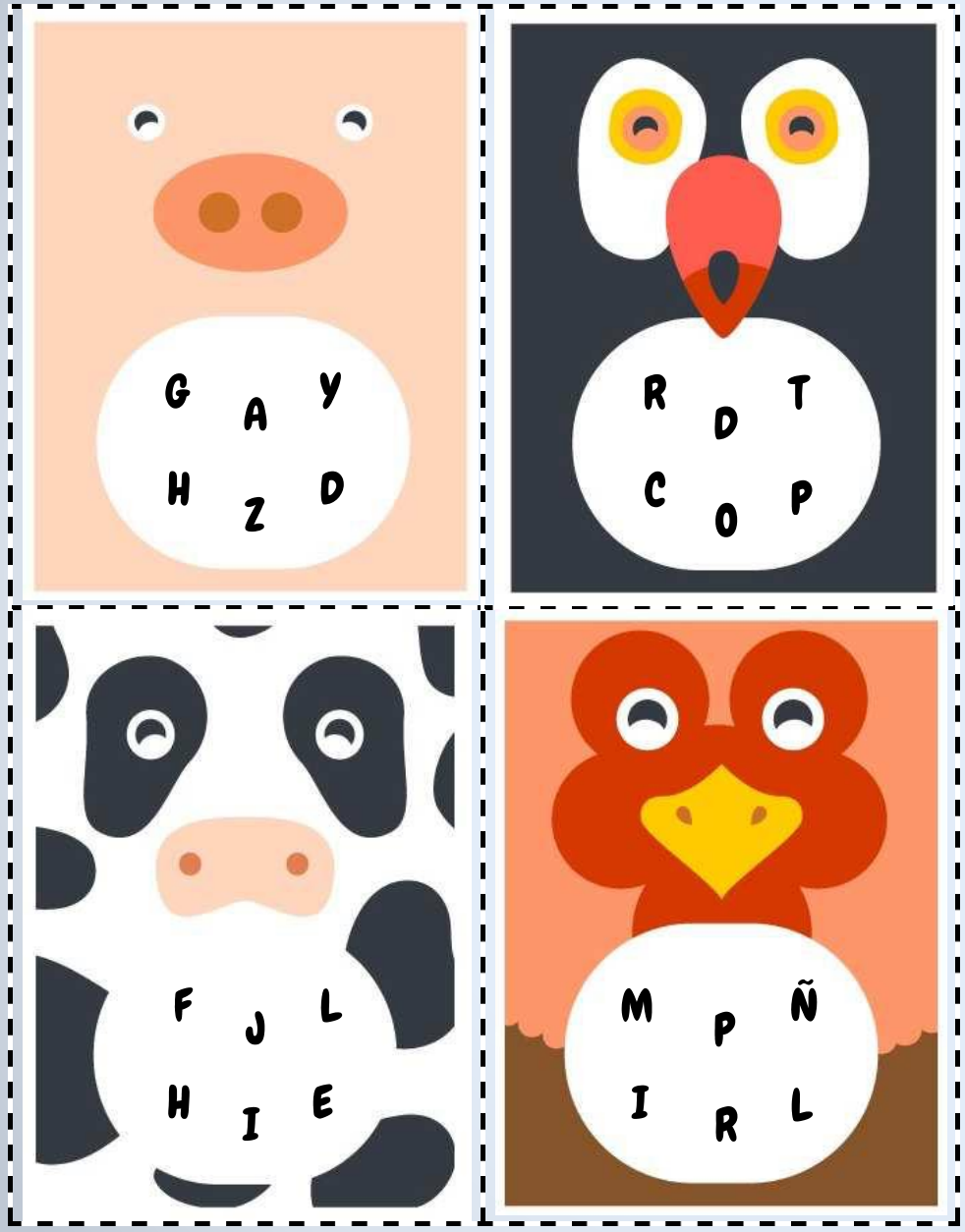
Unpecedeele

22	21 ¿Cómo es tu familia?	20	19 ¿En qué nivel de español estás?	18	17 ¿Cómo es tu ciudad?	16	15 ¿Por qué estudias español?
23 ¿Qué haces en tu tiempo libre?	46	45 ¿Cómo es tu profesor de español?	44	43 Describe un día perfecto	42	41 ¿Cómo es tu pareja ideal?	14
24	47 ¿Qué estudias?/ ¿En qué trabajas?	62	61 Di los meses del año empezando por el último	60	59 Canta una canción en español	40	13 ¿Cuántos idiomas hablas?
25 ¿Cómo estás?	48		63		58	39 ¿Qué haces los fines de semana?	12
26	49 Describe cómo eres				57 Di los colores del arcoiris	38	11 ¿Tienes hermanos o hermanas?
27 ¿Cuál es tu ciudad favorita?	50				56	37 ¿Qué idioma te gusta más?	10
28	51 Habla sobre tu país	52	53 Nombra 5 países en los que se hable español	54	55 Cuenta de 10 en 10 hasta 100	36	9 ¿Dónde quieres trabajar /estudiar?
29 ¿Dónde estudias /trabajas?	30	31 ¿Qué haces un día normal?	32	33 ¿Cómo es tu casa?	34	35 ¿Cuál es tu asignatura favorita?	8
Salida	1 ¿Cómo te llamas?	2	3 ¿Cómo te apellidas?	4	5 ¿Cuántos años tienes?	6	7 ¿De dónde eres?

Unpecedeele

powered by Piktochart
make information beautiful

MINI-BINGO CON LETRAS



1. RECORTAR CADA UNA DE LAS 12 TARJETAS Y REPARTIR UNA A CADA ESTUDIANTE.

2. EL PROFESOR VA DICIENDO LETRAS DEL ABECEDARIO Y LOS ALUMNOS DEBERÁN RODEAR LA LETRA MENCIONADA POR EL PROFESOR.

3. CUANDO UN ALUMNO HAYA RODEADO TODAS LAS LETRAS DE SU ANIMAL GRITARÁ: ¡BINGO!

4. EL PRIMER ESTUDIANTE QUE DIGA ¡BINGO! SERÁ EL GANADOR.

© Verónica Tarantino
https://www.laclasedeele.com/

Descargar ejercicio.

VÍDEO

ACTIVIDAD INTERESANTE

Vocabulario de la familia

Descripciones

Ser y estar

LAS GREGUERÍAS

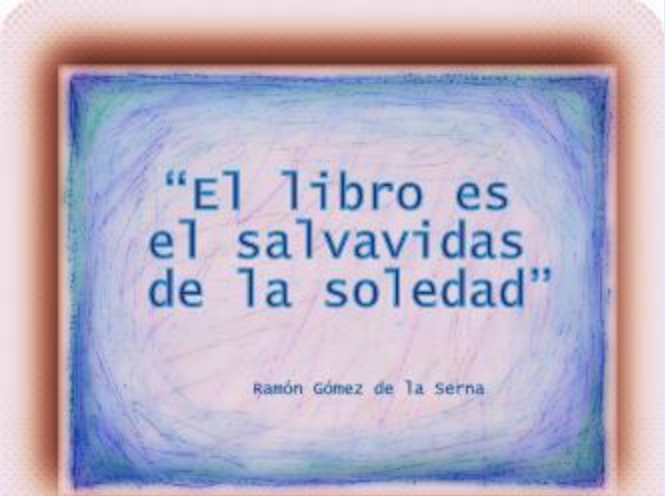
¿Qué es una greguería?

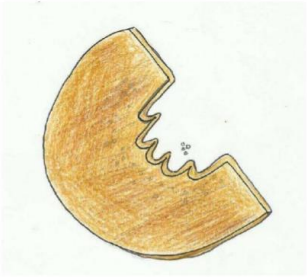
- La greguería es un telegrama poético, una poesía de una línea donde se reúnen dos ingredientes:

METÁFORA + HUMOR

Ejemplo: *"La Zeta es un 7 que oye misa"*

¿Y SI LOS ALUMNOS ADEMÁS DE ESCRIBIR GREGUERíAS, LAS DIBUJAN?





La c
es como
una galleta
mordida

En
las
cajas
de
lápices
guardan
sus
sueños
los niños

Une mediante las flechas hasta crear las greguerías correctas

Como daba besos lentos…	*después de haberse lavado la cabeza.*
Trueno:…	*dando la mano a su pie.*
Entre los carriles de las vías del tren…	*porque tiene sueño.*
El arco iris es la cinta que se pone la naturaleza…	*es la escalera del abecedario.*
El 6…	*crecen flores suicidas.*
Cuando se vierte un vaso de agua en la mesa…	*caída de un baúl por las escaleras del cielo.*
El bebé se saluda a sí mismo…	*es el reloj de arena de los números.*
La estrella parpadea…	*es el número que va a tener familia.*
El 8…	*duraban más sus amores.*
La hache	*se apaga la cólera de la conversación.*

SOLUCIONES

Como daba besos lentos duraban más sus amores

El arco iris es la cinta que se pone la naturaleza después de haberse lavado la cabeza

Cuando se vierte un vaso de agua en la mesa se apaga la cólera de la conversación

El bebé se saluda a sí mismo dando la mano a su pie.

La estrella parpadea porque tiene sueño.

La hache es la escalera del abecedario.

Entre los carriles de las vías del tren, crecen flores suicidas.

Trueno: caída de un baúl por las escaleras del cielo.

El 8 es el reloj de arena de los números.

El 6 es el número que va a tener familia.

PERROS Y AMOS

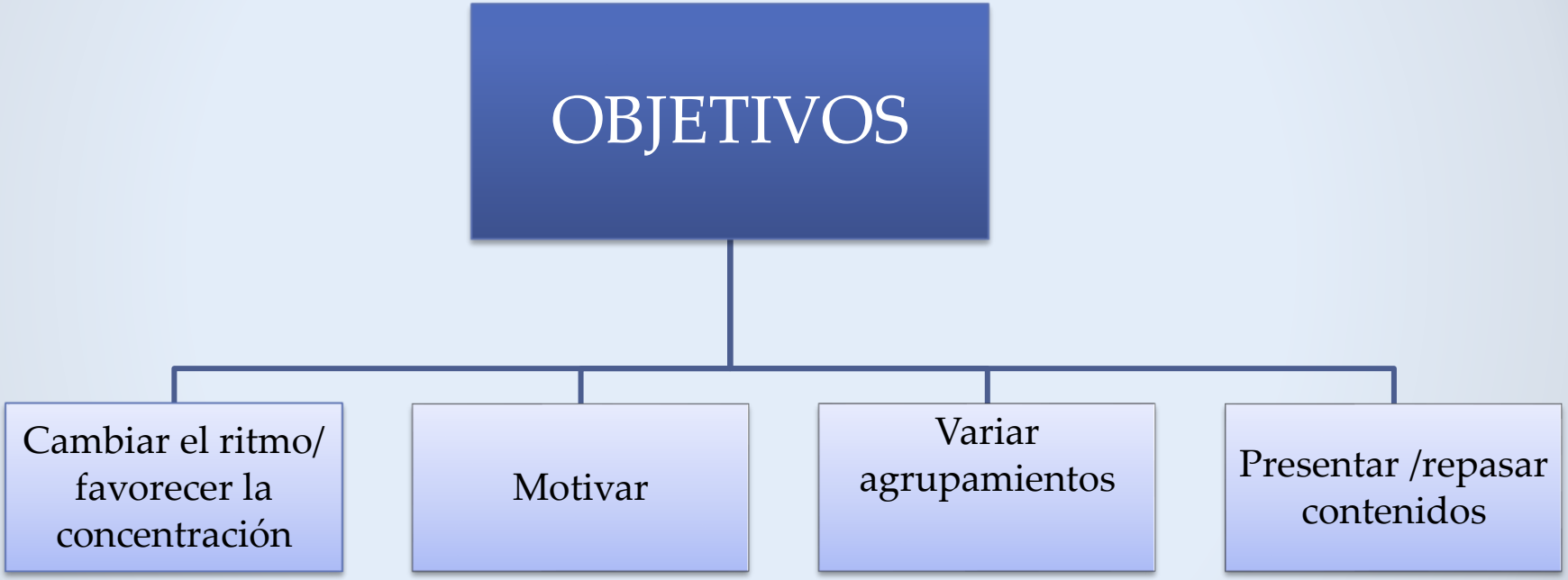
Un estudio reciente ha revelado que los perros también se parecen a sus dueños de una manera completamente diferente: suelen tener personalidades similares.

CONVERSACIÓN: NÚMEROS QUE HABLAN POR SÍ SOLOS...

INSTRUCCIONES: En pequeños grupos, escoged cada uno las 5 preguntas que más os gusten para formulárselas a vuestros compañeros.	¿Cuál es tu número de la suerte? 1	¿Cuándo es tu cumpleaños? 2	¿Qué número te da mala suerte? 3	¿Cuántas mascotas tienes? 4	¿Cuántos hermanos/as tienes? 5	¿Qué número de pie calzas? 6
¿A qué edad empezaste a estudiar español? 13	¿Cuántos idiomas hablas? 12	¿Cuántos países has visitado? 11	¿Cuántos personas viven en tu casa? 10	¿Alguna vez has sido el número uno en algo? 9	¿Cuántas horas pasas al día en Internet? 8	¿Cuántos trozos de pizza puedes comer? 7
¿Cuánto café o té bebes al día? 14	¿Cuántas letras tiene tu palabra favorita? 15	¿Cuál ha sido el mejor año de tu vida? 16	¿Cuál es tu estatura? 17	¿En qué año terminaste el instituto? 18	¿Cuánto dinero tienes ahora en la billetera? 19	¿Cuánto tardas en arreglarte para salir? 20
	¿Cuánto dinero te gastas al año en ropa? 21	¿Cuánto tardas en dormirte por la noche? 22	¿A qué hora sueles comer/cenar? 23	¿Cuál es tu número de teléfono al revés? 24	¿Cuánto tiempo tardas en memorizar algo nuevo? 25	¿Cuántos días de vacaciones tienes al año? 26

© 2020 www.laclasedeele.com

2. Transiciones



Actividades de transición

- **Cambiar el ritmo**
  - Letras alteradas
  - El dibujo y yo
- **Motivar**
  - Campo temático
  - Dictado de imágenes
- **Variar agrupamiento**
  - Cada oveja con su pareja
  - Coincidencias
- **Repasar contenidos**
  - ¿Qué tienen en común?
  - Pasapalabra

LOS MAMÍFEROS

1 ALELNBA
2 EFÍNLD
3 AEVJO
4 POIHPMOATÓ
5 ELÓN
6 EFETLENA
7 NGACRUO
8 KAAOL
9 LOOB
10 AJAFRI
11 ECTREONRNIO
12 TREGI
13 ERRPO
14 GATO
15 CULÉRAIGOM
16 AARCB
17 CAVA
18 ZOREI
19 CRODE
20 ÍAABLJ
21 ALIRGO
22 COAALLB
23 BEARC
24 JNOCOE
25 RBUOR
26 DDAMRRIDEO
27 RILLAAD
28 RÓTAN
29 MAOECLL

©2019 www.laclasedeele.com

le

tras

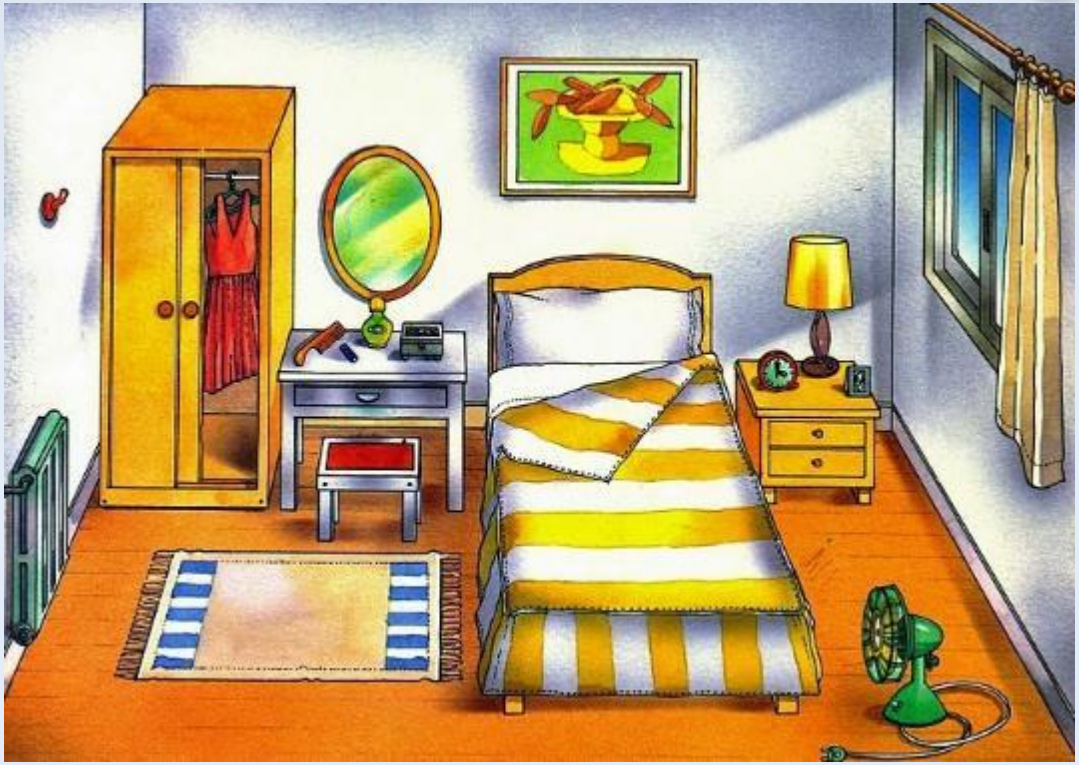
al

te

ra

das

Un dictado con imágenes



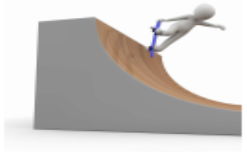
El dictado se realiza a partir de una imagen. El estudiante memoriza lo que ve en la imagen y se lo dicta a su compañero. La pareja de alumnos que mejor describen la imagen en un tiempo de solo 5 minutos gana el dictado.

Pasapalabra

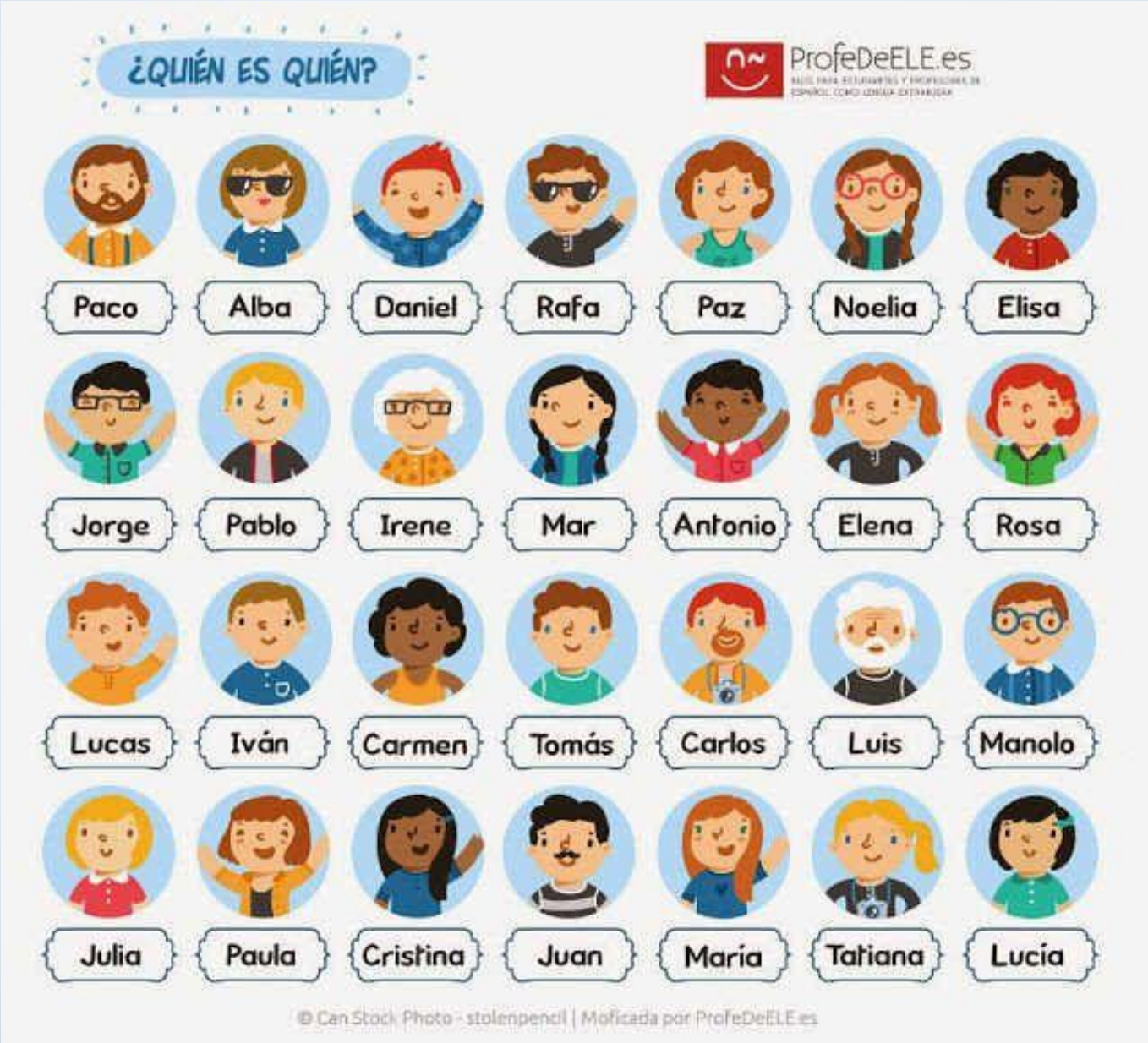
LETRA	DEFINICIÓN	RESPUESTA
Empieza por A	Insecto de color amarillo y negro que fabrica miel y cera	
Empieza por B	Niño o niña recién nacido o de pocos meses	
Empieza por C	Vehículo que se lanza al espacio y vuela a gran velocidad	
Empieza por D	Séptimo día de la semana	
Empieza por E	Construcción que sirve para subir y bajar de un piso a otro	
Empieza por F	Torre muy alta situada en la costa con una luz fuerte que sirve de señal para los barcos	
Empieza por G	Animal invertebrado alargado que arrastra su cuerpo para desplazarse	
Empieza por H	Comunicarse con alguien generalmente a través de palabras	

PASAPALABRA DE LOS DEPORTES

Empieza por la letra A	Conjunto de pruebas deportivas divididas en carreras, saltos y lanzamientos.
Empieza por la letra B	Deporte de equipo que consiste en botar el balón con la finalidad de introducirlo por un aro.
Empieza por la letra C	Deporte que engloba diferentes especialidades que tienen en común el uso de la bicicleta.
Empieza por la letra D	Baile que consiste en moverse a ritmo de música y que puede ser clásica, moderna o contemporánea.
Empieza por la letra E	Deporte de combate en el que dos contrincantes deben intentar tocarse con un arma blanca.
Empieza por la letra F	También llamado balompié, es el deporte más popular del mundo en el que dos equipos de 11 jugadores cada uno se van pasando el balón con el pie para marcar en la portería del equipo contrario.
Empieza por la letra G	Deporte cuyo objetivo es introducir una bola en hoyos utilizando diferentes tipos de palos.
Empieza por la letra H	Deporte sobre hielo o hierba cuyo objetivo es introducir un disco en la portería del equipo contrario utilizando bastones.
Termina por la letra I	Deporte de montaña que consiste en deslizarse por la nieve por medio de dos tablas sujetas a las botas del esquiador.
Empieza por la letra J	Arte marcial japonés que consiste en realizar llaves para defenderse e inmovilizar al contrario.



¿QUIÉN ES QUIÉN?



3. Cierres

OBJETIVOS
Resumir
Autoevaluar alumno/ profesor
Relajarse
Divertirse

Actividades de cierre

Divertirse

- Pienso, pienso
- Historia encadenada
- ¿Qué es? ¿Quién es?

Resumir/ repasar

- La frase más larga
- Alto el lápiz
- Bingos

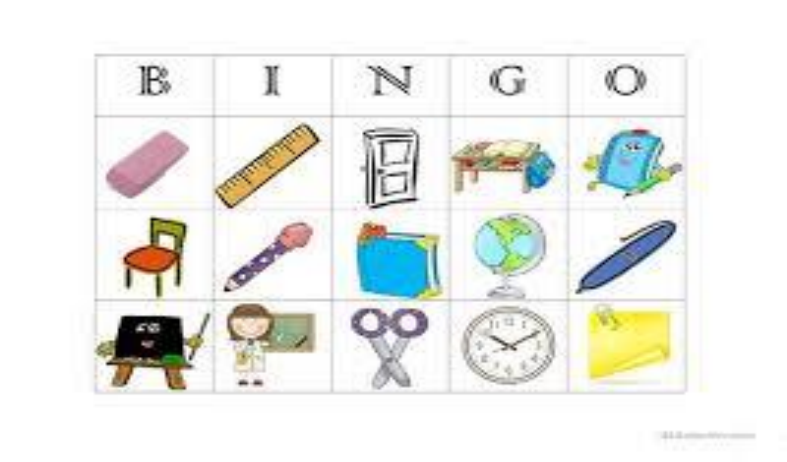
Autoevaluar

- Una palabra
- Preguntas y respuestas entre alumnos sobre lo trabajado en clase

Relajarse

- El caracol
- Escucha

Bingos


B
I
N
G
O

ACEBO
ADORNO
AÑO NUEVO
ÁRBOL
BELÉN
BOLAS
CALCETÍN
CAMPANAS
VILLANCICO

PEGAMENTO
PUNZÓN
PINTURAS
CUENTO
MOCHILA
ORDENADOR

Muchas gracias por vuestra atención

ALFREDO PÉREZ BERCIANO
delibes.alfredo@colegiodelibes.com