



SPORT DI CLASSE

Percorso valoriale
CAMPIONI DI FAIR PLAY

Edizione 2016-2017



Il percorso valoriale

CAMPIONI DI FAIR PLAY



Nell'ambito del progetto "Sport di Classe", tra gli obiettivi didattici dello stesso, una particolare attenzione è dedicata a veicolare e stimolare la riflessione dei ragazzi sui valori educativi dello sport.

Ogni edizione dei Giochi è contraddistinta da un VALORE CHIAVE sul quale le classi sono invitate a sviluppare un percorso educativo attraverso la partecipazione attiva degli alunni.

Per i Giochi 2017, a seguito dell'accordo siglato dal CONI con il Ministero del Lavoro e delle Politiche sociali, il "valore chiave" sul quale le classi sono chiamate a confrontarsi è: il FAIR PLAY



La Campagna



COSA

Obiettivi:

Promuovere il “gioco corretto” inteso come rispetto delle regole, degli altri e di se stessi, valorizzazione delle diversità e delle unicità, fratellanza, uguaglianza, lealtà ed integrazione.

CHI

Destinatari:

Il target di riferimento della campagna è rappresentato da **bambini delle scuole primarie**.

La campagna si propone di **raggiungere**, a ricaduta, **tutta la sfera sociale** che gravita intorno ai ragazzi: in particolare **la famiglia, gli amici, i compagni di gioco e di sport**.

Il percorso valoriale in sintesi



Livello didattico

Sviluppo dei contenuti del percorso valoriale CAMPIONI DI FAIR PLAY attraverso la presentazione agli alunni dei suoi principi fondanti utilizzando il kit didattico.

Attività creativa

SCHEDA ALUNNI – Spazio per la creatività dei bambini nell'interpretare i valori legati al FAIR PLAY attraverso la creazione di una favola o un racconto accompagnati da un disegno esplicativo.

Attività ludico - sportiva

Realizzazione di attività ludico-sportive che coinvolgano le classi, anche in occasione dei Giochi di primavera e di fine anno, secondo le modalità tecnico-organizzative definite nelle "Linee guida dei Giochi di Sport di Classe"

Concorso di idee

La scheda selezionata come elaborato di classe, verrà fotografata e parteciperà al concorso di idee (illustrato nelle slide successive)

Il kit didattico



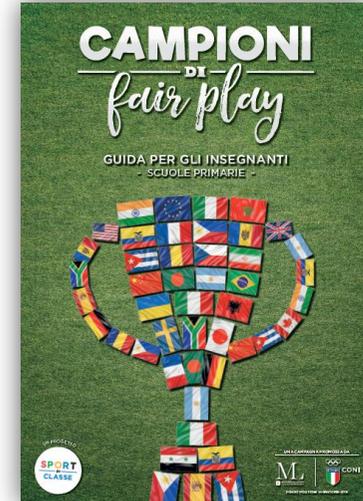
Poster per Scuole
uno per plesso iscritto



Scheda per alunni
una per ciascun alunno



Poster per Classi
uno ogni classe



Guida Insegnanti
una ogni classe

Flow didattico



KIT IN FORMATO DIGITALE



Il Kit didattico digitale è scaricabile, dai Tutor e dalle scuole, dal sito web www.progettosportdiclasse.it nella sezione dedicata alla campagna sul FAIR PLAY, permette alle classi di iniziare a lavorare con i propri insegnanti.



KIT IN FORMATO CARTACEO



Successivamente, il kit in formato cartaceo che verrà inviato alle scuole partecipanti al progetto, permette di identificare le scuole con i materiali della campagna e di approfondire le tematiche del fair play distribuendo materiale stampato ad insegnanti e alunni.

I principi

Le 10 regole per diventare CAMPIONI di FAIR PLAY

1 RISPETTO DELLE REGOLE

LE STESSE REGOLE PERMETTONO A TUTTI DI AVERE LA STESSA POSSIBILITÀ DI VINCERE. NON ESSERE SCORRETTO. GIOCARE IN MODO CORRETTO CONVIENE A TE E ALLA TUA SQUADRA!

2 RISPETTO DEGLI ALTRI

RISPETTA IL VALORE DI TUTTI, COMPAGNI ED AVVERSARI, ANCHE SE HANNO IDEE DIVERSE DALLE TUE. ALLA FINE DEL GIOCO, STRINGI LA MANO A CHI SI È BATTUTO CON TE, VINCENTE O PERDENTE CHE SIA.

3 RISPETTO PER SE STESSI

LO SPORT È COME UNA PIANTA: COLTIVALO GIORNO DOPO GIORNO CON IMPEGNO, DANDO IL TUO MASSIMO. MA FAI ATTENZIONE A NON ESAGERARE, MANGIA BENE E RIPOSATI IL NECESSARIO, SOLO COSÌ RACCOGLIERAI CIÒ CHE MERITI.

4 VALORIZZAZIONE DELLE DIVERSITÀ E DELLE UNICITÀ

TIFA PER CHI VUOI, MA SOPRATTUTTO PER L'UGUAGLIANZA. VIVI LO SPORT COME FOSSE UNA CITTÀ APERTA, DOVE TUTTI POSSONO SENTIRSI CITTADINI E AIUTARE LA SQUADRA, PERCHÉ OGNUNO VALE.

5 FRATELLANZA SPORTIVA

SE IL TUO AVVERSARIO O UN TUO COMPAGNO CADE, TENDIGLI LA MANO: ESSERE CAMPIONI DI FAIR PLAY SIGNIFICA ANCHE AIUTARE CHI È IN DIFFICOLTÀ, DENTRO E FUORI DAL CAMPO.

6 LEALTÀ SPORTIVA

NON SIMULARE E NON BARARE PER CERCARE DI VINCERE A TUTTI I COSTI. LA LEALTÀ E LA CORRETTEZZA TI RENDERANNO PIÙ FORTE E AVRAI IL RISPETTO DI COMPAGNI E AVVERSARI.

7 IMPARARE DALLA SCONFITTA

PERDERE FA PARTE DEL GIOCO. DALLA SCONFITTA SPESSO SI IMPARA PIÙ CHE DALLA VITTORIA. SE TI IMPEGNI E IMPARI DALLA SCONFITTA, PRESTO ARRIVERÀ ANCHE LA VITTORIA. NON FARTI ABBATTERE, MA RIALZATI E RIPARTI CON ENTUSIASMO!

8 GIOCO PER DIVERTIMENTO

OGNI OCCASIONE È BUONA PER FARE SPORT. ANCHE SU UN PRATO E CON DUE ZAINI COME PORTA. L'IMPORTANTE È FARLO TUTTI INSIEME DIVERTENDOSI.

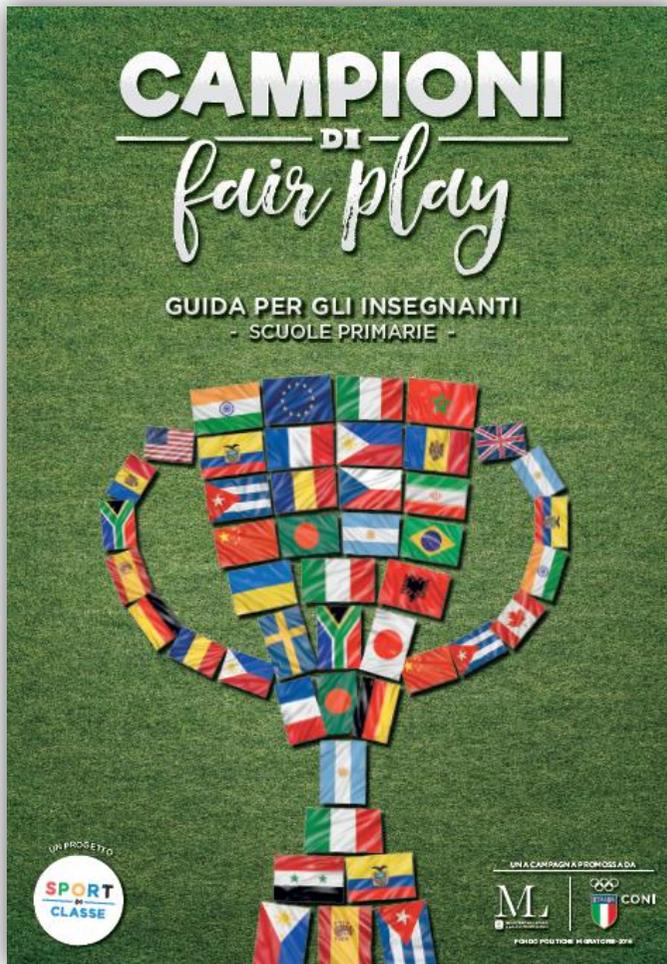
9 NON VIOLENZA

ESULTA IN CASO DI VITTORIA, MA SENZA OFFENDERE I TUOI AVVERSARI. LEALTÀ E FAIR PLAY DEVONO ESSERE SEMPRE AL PRIMO POSTO, SUL CAMPO DA GIOCO E NELLA VITA.

10 BUON ESEMPIO

NON DIMENTICARE DI DARE IL BUON ESEMPIO. SCOPRIRAI DI ESSERE AMATO E SEGUITO DAI TUOI COMPAGNI. E, SE INCONTRI QUALCUNO PIÙ BRAVO DI TE, NON INVIDIARLO, CERCA DI IMPARARE DAL SUO TALENTO E METTI IL TUO A DISPOSIZIONE DI TUTTI.

La Guida per gli insegnanti



Uno strumento di facile consultazione e un manuale con spunti pratici per applicare le regole del Fair play.

La sua funzione è quella di supportare gli insegnanti nella realizzazione del percorso valoriale con le proprie classi.

La Guida contiene:

- i **10 Principi del Fair play** declinati nel linguaggio dei bambini e degli adulti
- **esempi pratici di attività, giochi ed esercizi** da poter proporre in classe durante il percorso e realizzare nell'ambito dei Giochi di Sport di Classe

L'elaborato di classe

SCRIVI UNA STORIA SUL FAIR PLAY

Titolo _____

DISEGNA LA TUA STORIA

Classe _____

Ogni classe, alla fine del percorso, è chiamata a realizzare un elaborato sul tema del FAIR PLAY inteso come rispetto delle regole, degli altri e di se stessi, valorizzazione delle diversità e delle unicità, fratellanza, uguaglianza, lealtà ed integrazione.

L'elaborato è costituito dal format presente sulla scheda per gli alunni nel retro del foglio A4 che è costituito da 2 box (da compilare entrambi con la proposta della classe):

1. SCRIVI UNA STORIA SUL FAIR PLAY: *Una Favola* che si ispiri ad uno o più principi contenuti nel Decalogo del Fair Play o, in alternativa, *Un Racconto* che prenda le mosse da un gesto di Fair Play vissuto o anche solo immaginato dagli alunni.

2. DISEGNA LA TUA STORIA: *Un Disegno* realizzato dagli alunni, che rappresenti il contenuto della Favola o del Racconto.

Gli elaborati (favola o racconto + disegno) saranno realizzati utilizzando il **format scaricabile dal sito web** e dovranno riportare il **titolo dell'elaborato e classe** dove indicato.

Step del percorso valoriale

Lo sviluppo didattico del percorso educativo si articola nei seguenti punti:



1. **Download dei materiali, dal sito Sport di Classe, da parte dei Tutor e degli insegnanti coinvolti nel percorso;**
2. **Presentazione del percorso educativo da parte del Tutor insieme agli insegnanti;**
3. **Riflessione sulle tematiche e attività didattico-motoria con l'intera classe (vedi Guida per gli insegnanti);**
4. **Ricezione dei materiali didattici cartacei a supporto del percorso;**
5. **Composizione della scheda con favola/racconto e disegni ispirati ai valori della campagna;**
6. **Fotografia della scheda elaborato di classe e consegna del file in .jpg o .pdf al tutor di riferimento;**
7. **Selezione dell'elaborato finalista a livello di Istituto;**
8. **Caricamento sulla piattaforma online dell'elaborato vincitore di Istituto (a cura del Tutor);**
9. **Premiazione della classe vincitrice a livello provinciale con una fornitura di materiale sportivo.**

Timing del percorso didattico



1. Presentazione del percorso educativo e dei Giochi	Marzo 2017
2. Download del materiale, a supporto del percorso educativo, dal sito Sport di Classe	Fine Marzo 2017
3. Riflessione in classe, con l'aiuto della Guida e degli altri materiali a supporto	Fine Marzo - Aprile 2017
4. Ricezione dei materiali didattici cartacei a supporto dello svolgimento del contest	Da fine Aprile 2017
5. Realizzazione dell'elaborato da parte di ogni classe e consegna al Tutor	Entro 18 Maggio 2017
6. Selezione dell'elaborato finalista* a livello di Istituto e caricamento dello stesso nella piattaforma web (a cura del Tutor)	Entro 24 Maggio 2017
7. Selezione delle classi vincitrici a livello provinciale (a cura dell'ORSS)	Entro il 30 Maggio 2017
8. Premiazione in occasione dei Giochi di fine anno	Entro primi di Giugno 2017

* Tra tutti gli elaborati raccolti, ciascun Istituto Scolastico individuerà il proprio lavoro finalista attraverso i seguenti criteri: la pertinenza al tema, l'originalità e la creatività. L'elaborato vincitore rappresenterà l'Istituto nella fase successiva di selezione a livello provinciale.

Contatti



Per scaricare i materiali visita la sezione dedicata nel sito:
www.progettospordiclasse.it

Per maggiori informazioni, scrivi a:
valori@progettospordiclasse.it