



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per il Piemonte



Seminario regionale Innovazione didattica per una scuola internazionale *Potenziamento e miglioramento dell'offerta formativa.*

Venerdì 10 novembre 2017 – Aula Magna LC V. Alfieri corso Dante 80 - 10126 Torino

Programma dell'evento

Ore 09.00 - 09.30	Accoglienza e registrazione dei partecipanti.
Ore 09.30 - 10.00	Saluti Istituzionali Fabrizio Manca Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico Regionale per il Piemonte Giovanna Pentenero , Assessora Lavoro, Istruzione e Formazione Professionale Regione Piemonte Federica Patti , Assessora all'Istruzione Comune di Torino
Ore 10.00 - 10.45	"eTwinning per l'innovazione didattica e la documentazione dei progetti" - STORIE E VIDEOMAKING AI TEMPI DEI SOCIAL a cura di Steadycam OFF
Ore 10.45 - 11.30	" WEB IN CATTEDRA - Comunicare senza prevaricare " a cura della polizia postale e delle Comunicazioni.
Ore 11.30 - 12.15	" Developing Thinking Skills " Arjana Blazic - European Schoolnet.
Ore 12.30 - 13.30	Pausa pranzo - Buffet a disposizione.
Ore 13.30 - 15.30	Laboratori pratici " POWER APP " a cura di SteadycamOFF . Smartphone, tablet e app: come promuovere un uso creativo e critico di questi strumenti, evitando abusi e stimolando la fantasia e il lavoro di gruppo? Come aiutare ad essere app-creativi e non dipendenti? Due laboratori complementari per fare meglio (e divertendosi) la nostra didattica: basta conoscerne le logiche e avere voglia di sperimentare.
Laboratorio 1	VIDEO Il laboratorio, della durata di tre ore, fornirà ai partecipanti una panoramica su alcune recenti applicazioni mobili per produrre e montare video. Dopo una spiegazione delle app, i partecipanti si sperimenteranno, lavorando a gruppi, sull'ideazione e creazione di video: le app oggetto della sperimentazione potranno poi essere integrate a scuola nelle attività didattiche.
Laboratorio 2	PICS Il laboratorio, della durata di 1h30, replicato 2 volte con gruppi diversi, fornirà ai partecipanti una panoramica su alcune recenti applicazioni per modificare immagini, all'interno di una cornice sui nodi chiave dei media contemporanei (interattività, condivisione, sintesi, immersione). Dopo una presentazione dell'app, i partecipanti si sperimenteranno nell'ideazione e creazione di immagini: uno strumento che potrà poi essere integrato a scuola nelle attività.
Laboratorio 3	" Scavenger Hunts and Other Breakout Ideas ". Arjana Blazic - European School Net - Bruxelles
Ore 15.30 - 17.30	Riproposizione dei laboratori 2 e 3 con gruppi diversi.
Ore 17.30	Question time in plenaria, chiusura dei lavori e rilascio certificati.