



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA

UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL PIEMONTE

CORSO VITTORIO EMANUELE II, 70, 10121 - TORINO (TO)

PEC: DRPI@POSTACERT.ISTRUZIONE.IT ; WEB: HTTP://WWW.ISTRUZIONEPIEMONTE.IT/

CF: 97613140017 ; CODICE FE: 8MXTUA ; CODICE IPA: M_PI ; AOODRPI

Torino, 13 giugno 2018

Ai Dirigenti delle Istituzioni Scolastiche
secondarie di I grado, statali e paritarie, del Piemonte

e p.c. Ai Dirigenti e Reggenti degli Ambiti territoriali
del Piemonte

OGGETTO: Programma di Rai Gulp "Rob-o-Cod", ricerca squadre partecipanti ed invito classi

Si invitano gli Istituti scolastici in indirizzo a partecipare con una propria squadra o come pubblico all'iniziativa in oggetto, primo *game show* televisivo italiano dedicato al *coding*, prodotto dalla Direzione Rai Ragazzi per il canale RAI Gulp. In ogni puntata, di circa 30 minuti, si sfideranno due squadre composte da due giocatori (di età compresa tra i 12 ed i 13 anni) ed un robot.

L'obiettivo è di promuovere l'attività di *coding* e la sua applicazione nella robotica attraverso vere e proprie sfide spettacolari tra robot, programmati da giovani "piloti", **studenti e studentesse che abbiano 12 anni compiuti e frequentino la terza classe di scuole secondarie di primo grado italiane, in cui il coding sia inserito fra le attività e gli argomenti di studio.**

Lo scenario nel quale verranno testate abilità e competenze tecniche, acquisite grazie all'allenamento in classe ed individuale, è costituito da campi da gioco che presentano trappole, ostacoli ed anche elementi scenici accattivanti ed imprevedibili (ad esempio, vulcani che eruttano fuoco, meteoriti che piovono dal cielo, abissi dei fondali marini, etc). In tale contesto, gli sfidanti, in squadra, dovranno elaborare strategie di gioco e sequenze di *coding* che, trasmesse ai robot, consentiranno loro di fronteggiare la situazione. **La RAI fornirà ad ogni squadra il relativo programma di coding ed un robot** (Lego EV3 *Educational* o Lego EV3 *Mindstorm*), che dovrà



essere personalizzato, secondo le indicazioni che verranno fornite, mentre per quanto riguarda l'estetica dello stesso, l'allestimento è libero. Anche i ragazzi del pubblico (40/50 studenti) parteciperanno attivamente ai giochi, suggerendo strategie ai giocatori.

Le puntate per la stagione 2018/2019 saranno registrate in periodi di due settimane nei mesi di ottobre, novembre e dicembre, secondo un calendario in via di definizione, presso il Centro di Produzione RAI di Torino, via Verdi 16. L'impegno sarà di tre giorni, indicativamente dalle ore 9:00 alle ore 16:30, con pranzo offerto presso la mensa RAI e possibilità (da confermare) di una visita guidata agli studi televisivi. Se la squadra dovesse accedere alle semifinali o alle finali, sarà invitata nuovamente a Torino nel mese di dicembre. I due partecipanti della squadra e gli accompagnatori (massimo due), se non provenienti da Torino, saranno ospitati a spese della RAI.

Per ogni informazione e successivo contatto, è possibile fare riferimento ai seguenti nominativi della redazione RAI GULP:

- Alice Capello: alice.capello@rai.it;
- Sara Castigione: mariarosaria.castigione@rai.it
- Federica Mattalia: federica.mattalia@rai.it

Tel. 011-8104872 – 4889

IL DIRETTORE GENERALE

FABRIZIO MANCA