



**A.S.L. CN2**

Azienda Sanitaria Locale  
di Alba e Bra

Via Vida, 10 – 12051 ALBA (CN)  
Tel +39 0173.316111 Fax +39 0173.316480  
e-mail: aslcn2@legalmail.it – www.aslcn2.it

P.I./Cod. Fisc. 02419170044

### S.O.C. SERVIZIO DIPENDENZE PATOLOGICHE

Direttore: Dott. Giuseppe SACCHETTO  
Responsabile dell'istruttoria: Bosio Paola  
Recapiti a cui rivolgersi:  
✓ personalmente: C.so M. Coppino, 46 12051 ALBA (CN)  
✓ telefonicamente: 0173/316210 – 316544 - 362909  
✓ tramite fax: 0173/35067  
✓ tramite e-mail: aslcn2@legalmail.it

Alba, 06/09/19

PROTOCOLLO				
reg_aslCN2		06/09/19		
<small>REGISTRO A.O.</small>	<small>DATA</small>	<small>NUMERO</small>	<small>TIPO</small>	
Classificazione				
Ii	4	03	02	
<small>generale</small>			<small>procedimentale</small>	
Risposta a nota n.		del		

Nell'ambito del protocollo sulla promozione e l'educazione alla salute nelle scuole, sottoscritto dagli Assessorati Istruzione e Sanità della Regione Piemonte e dall' Ufficio Scolastico Regionale e sulla scorta della programmazione regionale delle attività di prevenzione e cura relative al gioco d'azzardo, nei prossimi due anni scolastici verrà realizzato il progetto SteadyGap, che prevede una serie di azioni sul Gioco d'Azzardo nel setting scolastico.

Il progetto è stato affidato al Dipartimento Dipendenze dell'ASL CN2 che lo realizzerà all'interno delle attività del Centro Steadycam e in accordo con gli operatori territoriali delle ASL e gli uffici scolastici di Ambito Territoriale.

SteadyGap si propone come finalità generale un aumento dell'attenzione, delle conoscenze e delle competenze relative al gioco d'azzardo e ai rischi ad esso correlati. Le attività verranno differenziate per raggiungere fasce di popolazione e contesti diversi: preadolescenti, adolescenti e giovani, docenti e dirigenti scolastici delle Scuole Secondarie di Primo e Secondo Grado, genitori, Enti locali, operatori sociosanitari, cittadinanza.

### OBIETTIVI SPECIFICI

Il progetto si propone i seguenti obiettivi:

1. Fornire ad adolescenti e giovani informazioni relative ai rischi legati al gioco d'azzardo;
2. Favorire nei ragazzi il senso critico, la creatività e la capacità di lavorare in gruppo;
3. Fornire agli insegnanti competenze metodologiche e strumenti operativi per realizzare interventi sul gioco d'azzardo patologico rivolti agli studenti;
4. Fornire agli operatori sociosanitari strumenti operativi e materiali mediali aggiornati per interventi di promozione della salute sul tema dell'azzardo;
5. Sensibilizzare il territorio e la cittadinanza al tema del gioco d'azzardo patologico;

6. Diffondere messaggi di promozione della salute e informazioni relative alle strutture del territorio che si occupano del contrasto ai rischi del gioco d'azzardo.

**ATTIVITA' DEL PROGETTO**

Il progetto sarà strutturato in **sette azioni**, suddivise nei due anni secondo il seguente schema:

<b>Azioni</b>	<b>Anno 1</b>	<b>Anno 2</b>
1. Formazione insegnanti Scuole Secondarie di Secondo Grado	Numero 2 percorsi di formazione per docenti su azzardo, media education e promozione della salute.	Numero 2 percorsi di formazione per docenti su azzardo, media education e promozione della salute.
2. Formazione insegnanti Scuole Secondarie di Primo Grado	Preparazione del percorso.	Numero 1 percorso di formazione sperimentale per docenti sulle logiche dell'azzardo e del gaming (videogiochi)
3. ADAM - Archivio Digitale Azzardo e Media	Selezione e schedatura materiali audiovisivi sull'azzardo.	Selezione e schedatura materiali audiovisivi sull'azzardo. Creazione interfaccia web con motore di ricerca.
4. Consulenza e supporto per docenti e operatori	Gestione di 15 consulenze	Gestione di 15 consulenze
5. Laboratori con studenti	Gestione di 5 percorsi con 5 classi scelte sul territorio della Regione Piemonte. Prevista la realizzazione di prodotti mediali.	Gestione di 5 percorsi con 5 classi scelte sul territorio della Regione Piemonte. Prevista la realizzazione di prodotti mediali.
6. Diffusione dei prodotti mediali realizzati dagli studenti	Raccolta e archiviazione dei materiali realizzati dai ragazzi. Definizione delle strategie di comunicazione e diffusione degli stessi.	Raccolta e archiviazione dei materiali realizzati dai ragazzi. Definizione delle strategie di comunicazione e diffusione degli stessi.

7. Conferenze spettacolo	Numero 5 assemblee scolastiche e/o incontri formativi per la cittadinanza sul tema dell'azzardo patologico	Numero 5 assemblee scolastiche e/o incontri formativi per la cittadinanza sul tema dell'azzardo patologico
--------------------------	--	--

### Formazione insegnanti Scuole Secondarie di Secondo Grado

Nel corso dei due anni del progetto verranno realizzati **quattro corsi di formazione** (due per ciascuna annualità), rivolti agli insegnanti della scuola secondaria di secondo grado, nelle sedi di Novara, Torino, Alessandria e Cuneo. La formazione sarà strutturata in modo da fornire ai docenti conoscenze chiare e aggiornate sul fenomeno del gioco d'azzardo nella sua totalità, con approfondimenti sulla matematica del gioco, sull'intreccio tra gioco d'azzardo e media, sui rischi legati all'azzardo. Per ciascun corso si prevede una **durata totale di 20 ore in presenza**, suddivise in moduli, a cui vanno aggiunte **6 ore di attività in classe** da parte dei docenti.

### Formazione insegnanti Scuole Secondarie di Primo Grado

Verrà realizzato un corso di formazione sperimentale rivolto a docenti della scuola secondaria di primo grado (classi terze), su sede da definire. Il percorso verrà progettato nella prima annualità e realizzato nella seconda annualità del progetto.

La formazione indagherà le relazioni tra l'azzardo, il gioco in senso lato e alcuni meccanismi presenti nei videogiochi, in particolare in quelli giocabili online: velocità dei feedback, ricompensa variabile, automatismo, senso di appartenenza ad una community, difficoltà di autoregolazione.

Il corso avrà una **durata totale di 16 ore in presenza**, suddivise in moduli, a cui vanno aggiunte **6 ore di attività in classe** da parte dei docenti.

### ADAM – Archivio Digitale Azzardo & Media

Questa azione prevede di mettere a disposizione di docenti e operatori materiali audiovisivi utilizzabili in interventi sul tema dell'azzardo. L'archivio, denominato "**ADAM**" (acronimo per Archivio Digitale Azzardo e Media), verrà realizzato nel corso dei due anni del progetto. Nella prima annualità si procederà alla **ricerca, selezione e schedatura offline di materiali audiovisivi legati all'azzardo** di diversi formati: pubblicità, spot sociali, video realizzati da ragazzi, servizi informativi, sequenze di film, cortometraggi, videoclip, video pubblicati su piattaforme online e/o social, cartoni animati, ecc... Durante la seconda annualità, parallelamente alla prosecuzione del lavoro di archiviazione, si procederà alla



**A.S.L. CN2**

Azienda Sanitaria Locale  
di Alba e Bra

Via Vida, 10 – 12051 ALBA (CN)  
Tel +39 0173.316111 Fax +39 0173.316480  
e-mail: [aslcn2@legalmail.it](mailto:aslcn2@legalmail.it) – [www.aslcn2.it](http://www.aslcn2.it)

P.I./Cod. Fisc. 02419170044

realizzazione di un'**interfaccia web** con motore di ricerca che permetterà agli utenti di accedere all'archivio, cercare i materiali e visionarli direttamente online.

### **Consulenze e supporto a distanza**

Gli operatori pubblici appartenenti al mondo della Sanità e a quello della Scuola di tutto il territorio della Regione Piemonte potranno rivolgersi allo staff del Progetto SteadyGap per avere **consulenza metodologica, progettuale e tecnica** in riferimento ai propri interventi di promozione della salute, educativi e didattici sui temi legati all'azzardo. Lo staff del progetto metterà a disposizione i materiali dell'archivio ADAM e la propria esperienza pluridecennale nell'elaborare e gestire interventi di media education e promozione della salute.

### **Laboratori con studenti**

Nel corso dei due anni della durata del progetto si prevede di realizzare in totale **10 percorsi educativi** all'interno di altrettante classi degli Istituti Superiori del territorio della Regione Piemonte; le scuole oggetto di intervento verranno definite in accordo con i servizi sanitari territoriali e gli uffici scolastici. **Ciascun percorso avrà una durata totale di 12 ore, suddivisi in moduli; il numero di incontri verrà concordato con i singoli Istituti.** Il percorso prevederà visione e discussione di brevi video (spot, servizi tg, sequenze di film, cortometraggi...), attività individuali e di gruppo, volte a favorire il coinvolgimento e la partecipazione attiva dei ragazzi e contemporaneamente permettere un'efficace acquisizione di alcune competenze di base relative al gioco d'azzardo, alle modalità con cui questo viene comunicato nei media e ai rischi ad esso collegati. Ai ragazzi verrà quindi richiesto di ideare, progettare e realizzare un **prodotto mediale**, utilizzando dispositivi *mobile* (smartphone e/o tablet) e le app di produzione immagini e video spiegate durante gli incontri in classe. Il prodotto dovrà veicolare un **messaggio di promozione della salute legato al gioco d'azzardo patologico.**

### **Diffusione dei prodotti mediali**

I prodotti mediali realizzati dai ragazzi nei laboratori verranno raccolti, catalogati e, previo consenso degli autori o dei loro genitori se minorenni, caricati all'interno dell'archivio ADAM, che ne potrà garantire maggiore visibilità a livello regionale e nazionale. **I lavori giudicati più adatti dagli operatori potranno essere diffusi** con le modalità ritenute maggiormente consone ed efficaci (diffusione online tramite social network e messaggistica; caricamento su siti scolastici e istituzionali; affissione negli edifici scolastici o su spazi comunali; ecc...).

### **Conferenze spettacolo**



**A.S.L. CN2**

Azienda Sanitaria Locale  
di Alba e Bra

Via Vida, 10 – 12051 ALBA (CN)  
Tel +39 0173.316111 Fax +39 0173.316480  
e-mail: [aslcn2@legalmail.it](mailto:aslcn2@legalmail.it) – [www.aslcn2.it](http://www.aslcn2.it)

P.I./Cod. Fisc. 02419170044

Nel corso delle due annualità del progetto verranno realizzate **dieci conferenze spettacolo** sul tema della matematica applicata all'azzardo: quante sono le probabilità reali di vincere a giochi molto popolari come il Superenalotto o il Gratta e Vinci? Come funzionano le slot presenti nei bar? Quali sono i meccanismi psicologici che spingono il giocatore a non smettere?

Gli spettacoli saranno gestiti da **Taxi 1729**, società torinese di formazione e comunicazione scientifica diventata un'eccellenza nazionale nella divulgazione della matematica applicata all'azzardo. Il contesto in cui si svolgeranno le conferenze verranno decisi in accordo con la Rete Operativa e potranno essere **l'assemblea scolastica**, con pubblico quindi composto da studenti e insegnanti, e/o l'incontro aperto a tutta la cittadinanza.

Per il corrente anno scolastico, per quanto riguarda i corsi docenti della scuola secondaria di secondo grado, i territori coinvolti saranno pertanto Torino e Alessandria/Asti, gli altri territori verranno coinvolti nel prossimo anno scolastico. Lo staff di progetto sta prendendo i contatti con i vari uffici di ambito territoriale che invieranno successiva comunicazione ufficiale con le indicazioni per l'iscrizione ai corsi.

Distinti Saluti

IL DIRETTORE DELLA  
S.O.C. SERVIZIO DIPENDENZE  
PATOLOGICHE  
Giuseppe SACCHETTO

*Il presente documento è sottoscritto con firma digitale  
e ai sensi dell'art. 21 del D.lgs. 82/2005.*

Per informazioni e chiarimenti sul progetto potrete rivolgervi ai responsabili operativi dell'ASL Cn2:

Giuseppe Sacchetto – Valentino Merlo  
Centro Steadycam ASL CN2 Alba-Bra  
0173/316210 - Email: [info@progettosteadycam.it](mailto:info@progettosteadycam.it)



**A.S.L. CN2**

*Azienda Sanitaria Locale  
di Alba e Bra*

Via Vida, 10 – 12051 ALBA (CN)  
Tel +39 0173.316111 Fax +39 0173.316480  
e-mail: [aslcn2@legalmail.it](mailto:aslcn2@legalmail.it) – [www.aslcn2.it](http://www.aslcn2.it)

---

P.I./Cod. Fisc. 02419170044



[www.regione.piemonte.it/sanita](http://www.regione.piemonte.it/sanita)