

# Allegato - Corsi & Percorsi 2022/2023

## Attività proposte

Le attività formative saranno articolate in diverse tipologie e fanno riferimento alle seguenti aree di competenza:

- AI, Robotica e STEM;
- Cittadinanza Digitale;
- Inclusione e benessere;
- Didattica digitale.

I partecipanti dovranno scegliere un'area di interesse all'interno della quale potranno costruire il proprio percorso personalizzato scegliendo tra le diverse proposte, alcune delle quali sono trasversali a più aree.

## Attività on line

- Webinar tematici da 2 ore: aperti a tutti secondo il calendario pubblicato mensilmente; ogni incontro potrà prevedere l'intervento di un ospite esterno; saranno proposti strumenti per l'attività in aula e saranno presentate le sperimentazioni realizzate da alcune scuole;
- Labinar da 2 ore: attività laboratoriali indipendenti le une dalle altre, in cui saranno presentate alcune attività specifiche da sperimentare con i partecipanti; visto il loro carattere pratico operativo questi incontri prevedono un numero ristretto di 25 partecipanti;
- Workshop da 6 a 10 ore: cicli di attività laboratoriali sequenziali per un gruppo ristretto di 25 persone, ognuno degli incontri previsti è propedeutico al successivo;

Alcune attività saranno corredate da:

- materiali di consultazione su piattaforma
- moduli di progettazione tematici per le attività da proporre in classe,
- strumenti di interazione con tutor e altri corsisti per lo svolgimento di esercitazioni (e-tivity) da consegnare su piattaforma.

I partecipanti verranno invitati a progettare brevi attività in cui sperimentare alcuni degli strumenti proposti e avranno l'opportunità di condividere le proprie esperienze sul campo, le riflessioni, i dubbi e le analisi personali in un confronto collaborativo.

### Attività on site

A richiesta da parte delle scuole potranno essere organizzati incontri di:

- accompagnamento in aula per attività da svolgere con gli studenti;
- approfondimento in presenza per docenti di gruppi di scuole.

In caso di eccesso di richieste avranno la precedenza le scuole che partecipano ai [progetti nazionali](#) con il maggior numero di docenti.

### **Iscrizioni, prenotazioni e inizio delle attività**

Le iscrizioni all'area di interesse avvengono attraverso il modulo presente al seguente indirizzo

<https://forms.gle/S5AytMnKPPKz3ewa9>

e resteranno aperte fino al 30 aprile 2023. Gli iscritti riceveranno direttamente dai formatori le indicazioni per prenotare le singole attività relative alle aree prescelte un mese prima del loro inizio. Il calendario delle attività, che avranno inizio nel mese di dicembre, sarà pubblicato mensilmente sul [sito web dell'EFT Piemonte](#).














### **Attestati**

Alla fine dell'anno scolastico ogni partecipante riceverà un attestato relativo al totale delle ore seguite per l'area scelta; a questo fine sarà richiesto di accedere sempre con la stessa email istituzionale (@posta.istruzione.it o in alternativa quella della propria scuola di servizio). Nel conteggio delle ore saranno incluse anche le attività eventualmente svolte su piattaforma e quelle durante le attività di accompagnamento in classe con l'EFT Piemonte.

Alcune attività saranno proposte attraverso la piattaforma Scuola Futura e gli attestati relativi saranno rilasciati tramite tale piattaforma. Maggiori informazioni a riguardo saranno fornite durante le attività.

## Moduli proposti on line

Ogni modulo è corredato da una scheda informativa di presentazione dettagliata che sarà pubblicata sul sito dell'EFT Piemonte contestualmente al calendario degli incontri e al form di prenotazione. Alcune attività sono trasversali a più aree.

Titolo	Breve descrizione	Tipologia	Numero Incontri	Periodo	AI, Robotica e STEM	Cittadinanza Digitale	Inclusione e Benessere	Didattica Digitale
Intelligenza Artificiale e Umanesimo	Strumenti per realizzare attività didattiche in cui gli studenti possano affrontare la tematica dell'Intelligenza Artificiale e possano essere guidati a una sua analisi "critica" e "consapevole".	Workshop	3	Gennaio - Febbraio				
Intelligenza Artificiale applicata	Strumenti di Machine Learning applicati all'uso di immagini, parole e oggetti da adattare per le diverse discipline.	Workshop	4	Febbraio - Marzo				
L'impero dell'algoritmo	In questo percorso si parte dall'analisi di cosa siano e come funzionano gli algoritmi, fino ad arrivare all'analisi degli effetti dell'applicazione dei filtri e del motivo per cui è necessario conoscere cosa succede "dietro le quinte" del mondo virtuale.	Workshop	3	Aprile - Maggio				
Storytelling lab	Incontri laboratoriali di 2h: i docenti sperimentano nei panni degli alunni attività e strumenti per lo storytelling in classe	Labinar	13	Gennaio - Maggio				
Coding lab	Incontri laboratoriali di 2h: i docenti sperimentano nei panni degli alunni attività e strumenti per il coding in classe	Labinar	6	Gennaio - Maggio				
Seconda stella a destra... ambienti didattici possibili	Lo spazio di apprendimento e la sua evoluzione in relazione alle scelte metodologie didattiche: riflessioni ed esempi per una ri-progettazione anche in chiave digitale.	Workshop	4	Dicembre-gennaio				

Titolo	Breve descrizione	Tipologia	Numero Incontri	Periodo	AI, Robotica e STEM	Cittadinanza Digitale	Inclusione e Benessere	Didattica Digitale
L'alfabeto della Media Literacy	Una guida "intergalattica" tra indicazioni europee e nazionali; per non perdersi tra informazione, disinformazione, mala informazione; per esercitare cittadinanza attraverso nuovi alfabeti comunicativi.	Workshop	6	Febbraio-aprile		●		●
Giocando s'impara	Gamification in classe per potenziare i processi di apprendimento: serious games ed escape.	Workshop	4	Febbraio-marzo			●	●
Robotica educativa	Proposte di attività laboratoriali con oggetti programmabili e robot per i diversi ordini di scuola.	Labinar	3	Febbraio-marzo	●			
STEAM (infanzia)	Workshop in presenza (Città di Torino) nel quale potrai sperimentare tante attività STEAM da proporre nella tua sezione della Scuola dell'Infanzia	Workshop	5	Febbraio - Aprile	●	●		●
App x STEAM (secondo ciclo)	Workshop e Labinar (modalità blended) in cui potrai sperimentare l'utilizzo di applicazioni per il cellulare con le quali potrai svolgere delle attività STEAM (che potrai poi proporre nella tua classe)	Workshop & Labinar	4	Febbraio - Aprile	●			●
DATA Room	Strumenti per: l'analisi e la visualizzazione dei dati, la produzione e la diffusione di Open e Big Data.	Workshop	3	Marzo - Aprile	●	●		
Segreteria SMART ... strumenti, comunicazione istituzionale e piattaforme PA	Comunicazione e sito web, come mediare tra l'istituzionalità e la comunicazione online. Analisi delle piattaforme online e la gestione dei procedimenti amministrativi della scuola. Strumenti per lo snellimento e l'automazione delle procedure di segreteria	Workshop	3	Febbraio-Maggio		●	●	

Titolo	Breve descrizione	Tipologia	Numero Incontri	Periodo	AI, Robotica e STEM	Cittadinanza Digitale	Inclusione e Benessere	Didattica Digitale
Strumenti per lo snellimento e l'automazione delle procedure di segreteria	Strumenti online per velocizzare e automatizzare le procedure di segreteria	Labinar	3	Febbraio - Maggio		●		
Servizi online e piattaforme del Ministero dell'Istruzione e del Merito	Esplorazione delle principali piattaforme e dei servizi online del Ministero:dalla gestione scolastica alla formazione del personale.	Webinar	1	Febbraio - Maggio		●		
Comunicare a scuola: accessibilità e inclusione	Siti, documenti e comunicazione istituzionale adeguata ai criteri di accessibilità	Webinar	1	Febbraio - Maggio		●	●	