



*Ministero dell'Istruzione e del Merito
Ufficio Scolastico Regionale per il Piemonte*



AI DIRIGENTI SCOLASTICI
DELLE ISTITUZIONI SCOLASTICHE STATALI E PARITARIE di I e II grado DEL PIEMONTE
LORO SEDI

p.c. al Presidente AICA Dott. Renato Salvatore Marafioti
presidente@aica.it
al Dott. Salvatore GARRO – AICA
salvatore.garro@aicanet.it

OGGETTO: Bando di concorsoUSR Piemonte AICA per la promozione delle competenze digitali tra gli studenti “Cybercittadinanza: creatività, senso critico e responsabilità nell’uso della tecnologia e della rete” rivolto alle Istituzioni scolastiche di I e II grado della Regione Piemonte – a.s. 2022/23

L’ufficio Scolastico Regionale per il Piemonte e l’Associazione Italiana per l’Informatica e il Calcolo Automatico (AICA), nell’ambito delle iniziative previste dal protocollo d’intesa firmato da USR Piemonte e da AICA in data 9 aprile 2018 e rinnovato in data 21 dicembre 2021, indicano il concorso dal titolo **“Cybercittadinanza: creatività, senso critico e responsabilità nell’uso della tecnologia e della rete”** rivolto alle studentesse e agli studenti delle Istituzioni scolastiche Statali e Paritarie di ogni ordine e grado del Piemonte.

Il concorso, nella cornice delle azioni definite dal Piano Nazionale della Scuola Digitale, ex Legge n. 107, art. 1 comma 58 del 23 luglio 2015, punta a far comprendere come le nuove tecnologie siano un mezzo primario di sensibilizzazione e divulgazione al fine di creare percorsi di conoscenza utili allo sviluppo armonico dei soggetti. A tale proposito, la tematica individuata è la seguente:

Cybercittadinanza: creatività, senso critico e responsabilità nell’uso della tecnologia e della rete

In particolare:

- La Legge 92/2019 di Introduzione dell’insegnamento scolastico dell’educazione civica, all’art. 5 *Educazione alla cittadinanza digitale*, comma 1 dispone che *“nell’ambito dell’insegnamento trasversale dell’educazione civica, di cui all’ articolo 2, è prevista l’educazione alla cittadinanza digitale”*. Il comma 2 g) del medesimo articolo prevede inoltre quale obiettivo per gli alunni *“essere in grado di evitare, usando tecnologie digitali, rischi per la salute e minacce al proprio benessere fisico e psicologico; essere in grado di proteggere sé e gli altri da eventuali pericoli in ambienti digitali;*

essere consapevoli di come le tecnologie digitali possono influire sul benessere psicofisico e sull'inclusione sociale, con particolare attenzione ai comportamenti riconducibili al bullismo e al cyberbullismo”.

- Le Linee Guida per l'uso positivo delle tecnologie digitali e la prevenzione di rischi nelle scuole (2019) e le successive Linee di Orientamento per la prevenzione e il contrasto dei fenomeni di Bullismo e Cyberbullismo (2021) emanate dal Ministero dell'Istruzione sottolineano inoltre come l'uso di Internet, soprattutto per i bambini/e e adolescenti, rappresenti certamente un'opportunità di incremento delle capacità comunicative, di sviluppo delle competenze, di stimolo alla creatività, ma per contro possa esporre a situazioni di vulnerabilità che richiedono interventi specifici e immediati.

Il concorso propone la realizzazione di un elaborato digitale-multimediale, che sia frutto delle riflessioni sul tema proposto: cortometraggio, storytelling, display wall, video giochi, risorse realizzate attraverso il coding (Scratch, Lego Robotics) chatbot ChatGPT ed esperienze realizzate con l'utilizzo dell'intelligenza artificiale ed altro.

Le azioni dei docenti referenti sono quelle indicate all'art.3 del **Regolamento del Concorso** di cui al presente Bando, mentre si rimanda agli artt. 4 e 5 per conoscere le caratteristiche dei prodotti ed i criteri di valutazione.

I premi assegnati saranno così distribuiti:

- 5 premi per le scuole secondarie di I grado
- 5 premi per le Scuole secondarie di II grado

La premiazione potrà avvenire con un evento online in data da destinarsi.

Si chiede alle SS.LL di considerare con interesse l'iniziativa favorendone la massima diffusione.

IL DIRETTORE GENERALE

Stefano Suraniti

Documento firmato digitalmente ai sensi del c.d. Codice dell'Amministrazione digitale e norme ad esso connesse

Allegati:

- Regolamento del concorso (All.A)
- Scheda di progetto (All.B)