

a bit of [hi]story

VIAGGIO
NELL'INTELLIGENZA
ARTIFICIALE

Speciale
SCUOLE

10 - 12 APRILE 2024

ECOMUSEO DEL FREIDANO

VIA ARIOSTO 36/BIS
SETTIMO TORINESE

ORGANIZZATO DA

IN COLLABORAZIONE CON



CONFERENZE

10 APRILE

9.00 - 10.00

OLTRE LE APPARENZE: L'IA, DAGLI STEREOTIPI ALL'APPLICAZIONE NELLE SCIENZE

a cura di Eugénie Munter, CEO di Quadracode srl

Un'introduzione sul sistema di addestramento dell'IA, prendendo come esempi ChatGPT o i generatori di immagini per esaminare come possa essere influenzata dagli stereotipi e da chi la allena. Dimosteremo, con un'esercitazione pratica, come con l'apprendimento e l'evoluzione, l'IA possa svilupparsi per creare sistemi complessi nel campo della scienza.

11.00 - 12.00

IA E FUTURO DEL LAVORO: QUALI PROSPETTIVE?

a cura di Massimo Giordani esperto in innovazione e trasformazione digitale

L'IA sta trasformando il panorama lavorativo introducendo nuove sfide e aprendo opportunità per lavoratori e aziende. Si discuterà delle nuove competenze richieste dal mercato del lavoro, dell'importanza della formazione continua e di come le organizzazioni possano rimanere competitive. Verranno anche trattate le questioni etiche sollevate dall'avanzamento dell'IA sottolineando l'importanza di un approccio che valorizzi le competenze tecnologiche e quelle umane. L'IA nel mondo del lavoro può non solo aumentare l'efficienza e l'innovazione ma anche arricchire il tessuto sociale ed economico, promuovendo uno sviluppo sostenibile e inclusivo.

11 APRILE

9.00 - 10.00

IA: AMICA O NEMICA DEL LAVORO E DELLE RELAZIONI SOCIALI?

a cura di Alessia Musco e Claudio Sciortino, associazione studentesca Cravos

Si discuterà dell'effetto dell'IA sull'occupazione, le relazioni sociali e le questioni etiche, contrapponendo i vantaggi e le criticità, al fine di conoscere e promuovere un utilizzo etico e sostenibile della tecnologia IA.

11.00 - 12.00

DALLA PASCALINA ALL' IA. COSA È VERAMENTE L'INFORMATICA?

a cura di Cesare Iacobelli, docente di Informatica

Un viaggio guidato da un insegnante di informatica che ha dedicato la sua vita ad ammirare le menti geniali che hanno plasmato questo campo, da Pascal a Turing, da Perotti a Faggini e Jobs. Si parte dalle radici più antiche per arrivare alle innovazioni più recenti dell'intelligenza artificiale.

12 APRILE

9.00 - 10.00

GENS STEM ORIENTED - attività di orientamento Stem

a cura di Alessandra Cravetto (ideatrice di Generazione Stem), Ines El Gataa (Master's Degree in Data science and artificial intelligence alla SISSA di Trieste e contributor di Generazione Stem), Veronica Buttaro (PhD Student in Computer Science e Matematica, contributor di Generazione Stem)

Il 90% di chi si laurea in materie STEM trova lavoro nei 6 mesi successivi alla laurea. In Italia, solo 1 studente STEM su 4 è donna!

Quali sono le cause di questo gender gap? Che ruolo gioca l'orientamento pre-universitario? Il team di GenS presenterà le opportunità di formazione e carriera che il mondo STEM offre, per scoprire insieme nuove possibilità e ispirare il pubblico presente nella scelta del percorso di studio da intraprendere.

11.00 - 12.00

TECNOLOGIE EMERGENTI: L'IMPATTO SULLE AZIENDE

a cura di Silvana Secinaro, dip Management Università di Torino

Come le tecnologie emergenti, come l'IA, l'Internet of Things, la blockchain e il cloud computing, stanno cambiando il mondo del lavoro e le aziende? Un incontro per conoscere le tecnologie emergenti, il loro impatto sulle imprese, identificare sfide e opportunità e conoscere le best practice di alcune aziende.

LABORATORI

DIALOGARE CON LA SCIENZA

A cura di: IDeA.To, associazione culturale studentesca

Incontro laboratorio per offrire a giovani studenti l'opportunità di discutere, nella forma regolata e costruttiva del dibattito, temi oggi importanti ed essenziali alla crescita dell'individuo nella società, come le nuove tecnologie e l'intelligenza artificiale. Gli incontri prevedranno attività ludiche e discussioni più strutturate guidate dalla moderazione di giovani studenti e studentesse universitari.

INFORMAZIONI TOP SECRET!

A cura di: Associazione CentroScienza Onlus

La tecnologia e i sistemi informatici ci permettono di scambiare informazioni a distanza o di effettuare scambi di denaro senza contanti, ma è necessario che nessuno scopra i nostri dati e codici. Cosa rende sicure le nostre chat e i pagamenti su internet? Partendo dai sistemi più antichi si scopriranno i principi che si nascondono dietro i più complessi sistemi di criptazione. Dal cifrario di Cesare e quello del Vernam utilizzato dalle spie russe nella guerra fredda: si imparerà a cifrare e decifrare ogni segreto!

INDOVINA IL COMPONENTE DEL COMPUTER

A cura di: MuPin - Museo Piemontese dell'Informatica

Ogni apparato elettronico che usiamo ha al suo interno un piccolo computer ma come è composto? Questo divertente gioco di società, in stile "Indovina chi?", metterà alla prova le proprie conoscenze sulle componenti hardware di un computer: un gioco educativo sia per gli appassionati di tecnologia che per chi voglia imparare di più.

NELLA RETE DEL CALCOLO

A cura di: MuPin - Museo Piemontese dell'Informatica

Con l'uso più diffuso dei computer e l'aumento della quantità di dati che gestiamo, desideriamo che i computer elaborino le informazioni il più rapidamente possibile. Un modo per risolvere i problemi più velocemente è far lavorare contemporaneamente diversi computer su diverse parti dello stesso compito. Una rete di ordinamento parallela ci consente di esplorare quanto si possa accelerare l'ordinamento dei valori se possiamo effettuare confronti simultanei.

INNOVAZIONE SENZA TEMPO:

UN MUSEO DELL'INFORMATICA PER L'ERA DIGITALE

A cura di: Discentis, startup innovativa a vocazione sociale che si occupa di Innovazione didattica

Questo laboratorio di co-progettazione sarà un'opportunità per immaginare e dare forma e vita al Museo dell'Informatica. Un incontro per immergersi nel mondo dell'informatica e dell'innovazione tecnologica con l'obiettivo di delineare ciò che studenti e studentesse si aspettano da un museo dedicato a questa disciplina.



Questa rassegna è dedicata agli studenti della **scuola secondaria di secondo grado** e offre opportunità per esplorare il mondo della tecnologia e del digitale attraverso laboratori interattivi, conferenze di esperti, dibattiti e mostre dedicate alla storia dell'informatica. Il programma è stato pensato per stimolare l'interesse e la curiosità degli studenti nei confronti dei rapidi sviluppi nel campo della tecnologia e dell'IA, arricchendo il loro percorso educativo.

Per iscrivere la classe inviare una mail a eventi.archimede@fondazione-ecm.it

L'adesione è gratuita previa **prenotazione obbligatoria** e prevede la partecipazione nella stessa mattinata ad una conferenza e ad un'attività laboratoriale.

Le attività si svolgono presso l'**Ecomuseo del Freidano**, via Ariosto, 36 bis a Settimo Torinese nei giorni **10-11-12 aprile, dalle 9 alle 13.**

Per informazioni: 345/5810975 | www.abitofhistory.org